NET SRL

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

SCHEDA TECNICA ESPLICATIVA



APPARECCHIO AUTOMATICO DA INTRATTENIMENTO di cui all'articolo 110, comma 6, lettera A, del Testo Unico delle Leggi di Pubblica Sicurezza e omologato dalla Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato.

CERTIFICAZIONE EFFETTUATA PRESSO: SGS ITALIA SPA

Codice Id Permanente dell'apparecchio CODEID |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|
(introdotto dalla rete telematica AAMS e qui trascritto dal proprietario/produttore)

Etichetta con dati identificativi del Prodotto:

CODICE MODELLO

CODICE DELLA SK GIOCO (IDSK)

PROGRESSIVO DELL'APPARECCHIO

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Indice generale

Indice generale 2
AVVERTENZE 3
PRECAUZIONI DI SMALTIMENTO 6
CONVENZIONI 6
CARATTERISTICHE GENERALI 7
RIEPILOGO PRINCIPALI COMPONENTI UTILIZZATI 8
ELEMENTI NON SENSIBILI DELL'APPARECCHIO 9
CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA 10
MODALITA' D'ACCENSIONE 79
SOFTWARE INSTALLATO 79
OPERAZIONE D'INSTALLAZIONE 85
TEST 85
REFILL 85
MODALITA' DI FUNZIONAMENTO E DISTRIBUZIONE DELLE VINCITE 85
REGOLAMENTO DI GIOCO 87
REGOLE DI GIOCO 91
DISPOSITIVI DI IMMODIFICABILITA' 95
MESSA IN SERVIZIO 96
MENU' DI TEST 97
SCHEMA TASTI 103
SCHEMA ELETTRICO DI CABLAGGIO E CONNETTORI 104
DICHIARAZIONI DI CONFORMITA' CE 107
REGISTRO MANUTENZIONI 109

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

⚠ AVVERTENZE

ATTENZIONE! OGNI OPERAZIONE NON ESPLICITAMENTE DESCRITTA O NON ESPLICITAMENTE AMMESSA DA QUESTO MANUALE E' D CONSIDERARSI VIETATA.

* * * *

Chi impiega o dà in uso tale macchina riconosce esplicitamente ed irrevocabilmente che al costruttore della stessa non può essere attribuita alcuna responsabilità (né civile né penale né di qualunque altro tipo) in caso di infortunio accaduto IN PRESENZA (e non necessariamente "in conseguenza") di violazione di una o più (nessuna esclusa) delle disposizioni di codesto manuale d'uso.

* * * *

Chi acquista e/o dà o riceve in uso tale macchina senza riconoscere la validità delle due precedenti clausole, deve immediatamente rinunciare all'uso di tale macchina, altrimenti le due precedenti clausole devono ritenersi esplicitamente ed irrevocabilmente accettate con la semplice accensione ed uso della macchina.

* * * *

Leggere attentamente e comprendere questo manuale prima di utilizzare la macchina e tenerlo sempre a disposizione in un luogo facilmente accessibile per consentirne una facile e veloce consultazione alle persone a cui è affidata la gestione "sul campo", quotidiana, dell'apparecchio.
Anche ogni eventuale allegato che descrive uno qualunque dei componenti della macchina è parte integrante del presente manuale e, quindi, deve essere attentamente letto, compreso ed adeguatamente memorizzato prima di utilizzare l'apparecchio per la prima volta.
Per garantire nel tempo la fruibilità del manuale è necessario che il luogo di conservazione sia asciutto, non polveroso, protetto contro l'azione di insetti od altri animali che lo potrebbero danneggiare. Nel caso si renda necessario l'acquisto di ulteriori copie del manuale, potrà essere contattato il costruttore.
Il manuale fornisce le informazioni e le istruzioni per effettuare, in condizioni di sicurezza, le attività legate previste per la macchina dalla sua consegna fino al suo smantellamento a fine ciclo di vita. Le informazioni in esso contenute sono le condizioni di utilizzazione previste dal fabbricante e, pertanto, prima di usare la macchina è indispensabile leggere attentamente e comprendere per intero questo manuale per conoscere esattamente il funzionamento e le manovre necessarie.
La macchina non è concepita per ambiti non professionali, pertanto tutte le attività legate alla manutenzione, riparazione e smantellamento finale devono essere effettuate da personale specializzato ed opportunamente addestrato.
Il costruttore declina ogni responsabilità per qualsiasi danno (diretto e/o indiretto a persone e/o a cose) derivante da uso e/o manutenzione non corretti della macchina.

* * * *

Non tralasciare e non sottovalutare la lettura, la comprensione e la memorizzazione di nessuna delle parti che compongono il presente manuale d'uso, nonché di tutte le avvertenze e/o tutti i pittogrammi posti sulla macchina, nonché di tutte le eventuali future aggiunte e correzioni ed ogni altra eventuale informazione, istruzione, spiegazione che in qualunque modo la casa costruttrice di questa macchina e la sua rete tecnico commerciale vi forniranno. Per qualunque domanda riguardante la macchina rivolgersi direttamente al costruttore.

* * * *

Non utilizzate in alcun modo la macchina in maniera difforme da quanto indicato nel presente manuale e nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina poiché ciò potrebbe essere causa di rischi per l'incolumità delle persone e dei loro beni.

- Il costruttore ed il rivenditore della macchina non sono responsabili in alcun modo di nessuna delle conseguenze di comportamenti non conformi a quelli indicati nel presente manuale d'uso e/o nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina.
- Ricordate che il mancato rispetto delle istruzioni d'uso indicate nel presente manuale e/o nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina costituisce una violazione della vigente legislazione sulla sicurezza, e, in caso di infortunio può assumere anche rilevanza penale a carico dei preposti alla sorveglianza dell'apparecchio.
- Il mancato rispetto delle istruzioni d'uso indicate nel presente manuale e/o nelle avvertenze e/o nei pittogrammi posti sulla macchina fa decadere ogni forma di garanzia esplicita e/o implicita.

* * * *

Non modificate in alcun modo la macchina che Vi è stata consegnata dai nostri tecnici e/o dalla nostra rete commerciale.

- Il costruttore ed il rivenditore della macchina non sono responsabili in alcun modo di nessuna delle conseguenze dirette e/o indirette delle modifiche alla macchina che Vi è stata consegnata dai nostri tecnici e/o dalla nostra rete commerciale.
- Ricordate che la modifica della macchina costituisce una violazione della vigente legislazione ed in caso di infortunio può assumere anche una pesante rilevanza penale a Vostro carico.
- Qualunque modifica alla macchina che Vi è stata consegnata dai nostri tecnici e/o dalla nostra rete commerciale fa decadere ogni forma di garanzia esplicita e/o implicita.

* * * *

Non cercare mai di manomettere nessuno dei dispositivi di sicurezza poiché sono stati installati proprio per la Vostra incolumità fisica. Il macchinario è fornito completo di protezioni ed é assolutamente vietato asportarle.

* * * *

La macchina va utilizzata esclusivamente in ambienti interni, ovvero al riparo da agenti atmosferici, con un grado di umidità non elevato.

* * * *

La macchina va collegata alla rete elettrica (220/230V ac monofase) mediante il cavo d'alimentazione separabile fornito in dotazione. Prima di inserire la spina d'alimentazione nella presa verificare che la tensione

di rete corrisponda a quella precedentemente indicata e che l'impianto elettrico sia stato costruito nel rispetto delle norme vigenti (legge 46/90).

* * * *

Verificare che il cavo di alimentazione non sia stato sottoposto a pressione (sotto la struttura dell'apparecchio stesso o di altri) altresì verificare che la struttura della macchina sia integra e regolarmente chiusa in modo tale da non permettere l'accesso alle sue parti interne a persone non autorizzate.

* * * *

Verificare che lo spazio operativo attorno all'apparecchio sia sgombro da ostacoli, pulito, asciutto e adeguatamente illuminato.

* * * *

Non usare solventi infiammabili come detergenti ma ricorrere sempre a solventi commerciali autorizzati non infiammabili e non tossici,

* * * *

Gli operatori addetti alla gestione e manutenzione devono necessariamente essere:

- maggiorenni e, comunque, di età non inferiore a diciotto anni compiuti
- in normale possesso di tutte le comuni doti psicofisiche
- comprendere la lettura della lingua italiana in quanto questo manuale è redatto in questa lingua
- abilitati alla manutenzione e riparazione di macchine elettriche e/o elettroniche e/o elettromeccaniche.

* * * *

Il mancato rispetto delle istruzioni e avvertenze contenute in questo manuale, esime il costruttore da qualsiasi responsabilità per i possibili danni causati a persone o cose.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

PRECAUZIONI DI SMALTIMENTO

In base alla normativa RAEE è obbligatorio non smaltire l'apparecchio come rifiuto urbano, si dovranno quindi utilizzare i sistemi di raccolta separata RAEE, oppure si potrà riconsegnarlo al distributore all'atto dell'acquisto di un nuovo apparecchio. Lo smaltimento abusivo dell'apparecchio, nonché l'utilizzo improprio dello stesso o di parti di esso, possono avere effetti potenzialmente dannosi sull'ambiente e sulla salute umana. Il sottostante simbolo viene applicato sull'apparecchio per segnalare che lo smaltimento deve obbligatoriamente seguire i sistemi di raccolta separata RAEE, e che sono previste sanzioni in casi di smaltimento abusivo.



CONVENZIONI

Da questo punto in avanti, nel seguito del presente manuale si impiegheranno i termini "macchina" ed "apparecchio" per designare in maniera più semplice e di immediata comprensione il manufatto di produzione ***NET s.r.l.*** oggetto del presente manuale d'uso ed il cui nome commerciale appare anche sulla copertina o frontespizio.

* * * *

Da questo punto in avanti, nel seguito del presente manuale si impiegherà il termine "costruttore" per designare in maniera più semplice e di immediata comprensione per gli operatori la Ditta:

NET s.r.l.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Estremi della certificazione di conformità dell'esemplare sottoposto a verifica tecnica alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito, Legge 289 Art. 22 Comma 6°

L'apparecchio è stato sottoposto a verifica tecnica c/o ente omologatore **SGS ITALIA SPA** con esito positivo;

Certificato di conformità dell'esemplare di modello verificato:	N°
Omologazione rilasciata da AAMS COD MOD:	N°

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

CARATTERISTICHE GENERALI

DATI IDENTIFICATIVI DEL COSTRUTTORE DELLA SCHEDA DI GIOCO E DEL SOFTWARE	Cristaltec Spa Via Vittore Ghiliani, 37 – 00134 ROMA
DATI TECNICI DELLA MACCHINA	Apparecchio da intrattenimento **TOP SLOT** Alimentazione 220/230 Vac 50Hz Potenza dissipata 150W Cavo di alimentazione separato Protezione con fusibili di linea
CARATTERISTICHE DELLA MACCHINA	Apparecchio destinato al mercato dei videogiochi. Esso è conforme alle caratteristiche tecniche previste dall'art. 110 comma 6 lettera A del TULPS. L'apparecchio in oggetto permette vincite in monete metalliche per un importo massimo di 100€ per ogni singola partita. Il costo della partita è fissato in 1€. Le partite sono acquistabili utilizzando moneta da 0.50, 1 e 2 €. Le vincite realizzate vengono pagate dall'apparecchio stesso utilizzando monete da 0.50 1 e 2 € a seconda della configurazione della macchina.
DATI IDENTIFICATIVI DEL PRODUTTORE DELL'APPARECCHIO DI GIOCO	NET SRL VIA YITZHAK RABIN, 3 S.MARTINO IN STRADA (LO)

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

ELEMENTI NON SENSIBILI DELL'APPARECCHIO

Gli elementi non sensibili sono quei componenti che pur rendendo l'apparecchio esteticamente diverso dall'esemplare originale, non ne modificano le caratteristiche intrinseche di funzionamento.

L'apparecchio è costituito dai seguenti elementi hardware NON SENSIBILI e COMPATIBILI

Mobile originale:	**ACME SRL – LCD SLOT**
Mobili alternativi:	**ACME SRL – FLASH SLOT – SMART** **BDM – SK3 – SK4 – MAYA ECLIPSE – MAYA EVA -MAYA - AMAZON** **BERNARDI EUGENIO – THE MASK LCD** **BET & WIN - STREET** **CRISTALTEC SRL - ROXI – PRESTIGE – GLAMOUR –** **EMPORIO GAMES SRL – APOLLO – CIRCUS – CIRCUS MAXI 19" – CIRCUS BAND – ZEUS – SIRA SLIM – SIRA DOUBLE** **EUROBED – CALIFORNIA 2 – VEGAS - DALLAS** **GAME SOLUTION SRL - STEALTH ONE** **GIEFFE SRL – CASINO' – CHAMELEON – MATADOR** **GMP - SHARK** **ITALGIOCHI – MAEL 501 – VORTEX TWISTER** **HIGHLIGHT OF THE GAMES SRL - SKY SLOT – SKY SLOT TWIN – SKY PREMIUM – SLOT BOX** **LBN ELECTRONIC GAMES SRL – MISTERY 19 – KING SING** **MARIM SRL – MARIM N/C – MARIM LINE – MARIM DUAL – MARIM CHEAP – MARIM PLUS** **MAXIMA SPA – EASY – NEW TOWER – TOWER SCREEN – TURBO SCREEN – ROUND SCREEN** **MERKUR GAMING ITALIA SRL – CASINO' TFT WB4 – MERKUR MOTION – MERKUR MOTION SLIM** **MERKUR WIN SRL – MERKUR CASINO CD ONE** **NET SRL – NET V1** **NOVOMATIC ITALIA SPA – ARTIS – LOTUS DUAL – MODUS – OTIS – VENUS – CLASSIC – CLASSIC TYPE 624 – LOUNGE** **ROYAL KID – DOUBLE VLT** **SISAL ENTERTAINMENT SPA – MG3 – MG5** **TBM SRL – FULL METAL – REGAL – SLIM LINE** **VIDEOSTAR DI G&G – SISSI – EARTH - URANUS** **T&T INTERNATIONAL SRL– CHARLESTON – ELEKTRA** **WiN-TEK SRL – PRINCE – QUEEN, QUEEN II 13- JACK- JOLLY- QUEEN QBL – QUEEN II 13 QBL**

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

ELEMENTI COMPATIBILI DELL'APPARECCHIO:

Accettatore moneta originale:	**Comestero RM5**
Accettatori moneta alternativi:	Alberici AL06V – Alberici AL55V – Alberici AL66V FG - Comestero RM5 - Comestero RM5 HD - NRI mod. G13 - NRI mod. V² Eagle - Crane mod. V² Colibri - Azkoyen X66S - Azkoyen L66S - Azkoyen X6-D2S - Money Controls SR3 – Alberici AL66V

Erogatore moneta originale:	**Suzo Cube Hopper MKII**
Erogatori moneta alternativi:	Alberici CD Maxi – Alberici Triple Black (hopper CD F7) - Alberici Hopper One - Alberici Hopper One S11 - Alberici Hopper Kid - Azkoyen Rode-U - Azkoyen U-II – Money Controls SBB - Money Controls MK II – Money Controls MK IV - Asahi Seiko SA 595 - Crane Currenza H2 - Paytec F1 PRO 1012/1024 – Paytec HPro 2012/2024 - Suzo Cube Hopper MKII - Suzo Flow Hopper – Alberici CD Midi

Monitor video originale:	**Blue 17”**
Monitor alternativi:	Hyundai 17” Blue-H LCD - Hyundai 17” LCD - Hyundai 19” LCD - Q.Bell 17” LCD - Q.Bell 19” LCD - AU Optronics 17” LCD - AU Optronics 19” LCD - Cristaltec 17” LCD - Cristaltec 19” LCD - I.V.G 17” LCD - I.V.G 19” LCD - AOC 17” LCD - AOC 19” LCD - LG 17” LCD - LG 19” LCD - GTT 17” LCD - GTT 19” LCD - Samsung 17” LCD - Samsung 19” LCD - Acer 17” LCD - Acer 19” LCD - KF 17” LCD - KF 19” LCD - Asus 17” LCD - Asus 19” LCD – Kortek 17” LCD – Kortek 18,5” LCD – Kortek 19” LCD - Wei-Ya 17” LCD - Wei-Ya 19” LCD - World Trade 17” LCD - World Trade 19” LCD – Rayko 17” LCD – Rayko 19” LCD – San Marino Games GSM 19” LCD – San Marino Games GSM 17” Touch LCD - San Marino Games GSM 19” Touch LCD - General Touch 17” LCD - General Touch 19” LCD - Elo Touch 17” LCD - Elo Touch 19” LCD - M TRE CO.LTD 17” LCD - M TRE CO.LTD 18,5” LCD - M TRE CO.LTD 19” LCD - Data Modul EP19” LCD – Taera Global 19” TFT - HANNS-G 17” LCD - HANNS-G 19” LCD – Novomatic LCD/TFT + Touch 19” – Novomatic AGI190 19” LCD – Novomatic AGI190T 19” LCD – HannStar 17” LCD - HannStar 19” LCD – Quixant 17” LCD – Quixant 19” LCD – Eizo 17” LCD – Eizo 19” LCD - Fujitsu/Siemens 19” LCD. Elvid 17” TFT, Elvid 19” TFT

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

DISPOSITIVI D'ALIMENTAZIONE ELETTRICA

Alimentatore originale	WEI-YA mod. WY-15CA
Alimentatore alternativo	Wei-Ya mod. 15CG2
Alimentatore alternativo	Mighty Power mod. MP-20220A/160A
Alimentatore originale	Mean Well mod. MWP-608

CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA

I cabinet riprodotti nelle foto sono puramente indicativi, rispecchiano la richiesta dei contenuti minimi della scheda esplicativa, articolo 2, comma 12 lettera g del Decreto Interdirettoriale del 19 settembre 2006, per caratteristiche esteriori dell'apparecchio si possono definire in forma, in struttura, in dimensione.
Le foto dei cabinet sono inserite nella scheda esplicativa prima dell'avvenuta certificazione e della successiva fase produttiva.

Avvenuta la certificazione in fase di produzione i cabinet pur non subendo modifiche tecnico/funzionali potrebbero essere realizzati con migliorie su elementi esterni (spostamenti serrature, spostamenti interruttori a chiave, adeguamento del numero-colore-dimensioni e posizione dei pulsanti in conformità alla scheda gioco utilizzata, rinforzo dei sistemi di chiusura finalizzati a rendere il mobile inaccessibile al personale non autorizzato e verniciature con tinte diverse o cromature di alcune parti).

Tali migliorie non trovando riscontro come modifica vera e propria, rappresentano adeguamenti finalizzati alla semplice realizzazione del prodotto e sono di carattere puramente estetico, condizioni spesso dettate dalla reperibilità sul mercato o addirittura dall'uscita di produzione delle parti.

Tali migliorie riguardano comunque solo elementi posizionati e/o allocati in maniera e quantità diversa rispetto alla posizione originaria della fotografia.

Ciò è possibile garantendo comunque **l'immodificabilità** *(la non modificabilità né alterabilità delle caratteristiche tecniche nonché delle modalità di funzionamento, di gioco e di distribuzione dei premi)* richiamata dall'attuale normativa AAMS di riferimento, non rappresentando le stesse **"MODIFICHE"** in qualsiasi forma dell'All'apparecchio – Congegno; Infatti non ne modificano ne le caratteristiche intrinseche ne quelle di funzionamento.

Si specifica inoltre che i disegni serigrafici proposti nelle fotografie sono puramente indicativi e potrebbero subire adattamenti e personalizzazioni in fase di produzione; In essi saranno comunque sempre riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: nome del gioco, vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 anni e logo AAMS ecc.

Foto a colori del mobile originario con serigrafia alternativa

LCD SLOT – ACME SRL

DIMENSIONI:
ALTEZZA 1750mm
LARGHEZZA 445mm
PROFONDITA' 420mm
PESO 67kg



ELEMENTI OPZIONALI DI FORNITURA:

COPERTURA BLINDATA CASSETTO MONETE COMPRENSIVA DI RINFORZO PER SPORTELLO APERTURA



PULSANTIERA VERS. 2



SENZA POGGIAPIEDI



TASCA PDA



UFO



PUO' INOLTRE AVERE:

- COLORAZIONE PLANCIA COLORE GRIGIO , NERO O CROMATO
- CUPOLINO SENZA LUCI (E QUINDI SENZA FORATURA X LUCI)
- BLINDATURA SU SPORTELLO CASSETTO MONETE

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Foto dei mobili con cabinet alternativi

Caratteristiche esteriori



SMART
(componente non sensibile)
Produttore: ACME S.R.L. - Sisal Group

Dimensioni (cm):	**55 x 191 x 48**
Peso:	**103 kg**
Materiale:	**METALLO**
Potenza:	**81 WATT**

Note

1. *nell'apparecchio, compresi i suoi componenti non sensibili, il numero e la colorazione dei pulsanti, delle serrature e delle chiavi elettriche è puramente indicativo e potrebbe variare nella predisposizione e posizione, in conformità al cablaggio della scheda gioco*
2. *i materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva*
3. *nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

TIPOLOGIA:	**MOBILE**
PRODUTTORE:	**ACME SRL – Sisal Group**
MODELLO:	**FLASH SLOT (opz SISAL)**
SPECIFICHE:	
Larghezza:	cm 51,00
Profondità:	cm 40,00
Altezza:	cm 187,00
Peso:	Kg 80,00

Il colore dei led luminosi è indicativo e può variare



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.



VARIANTI "AMAZON"

Poggiamani	Esempi poggiamani
Le macchine "Amazon" possono essere equipaggiate con un poggiamani che è montato all'esterno e non modifica in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina quindi non influisce in alcun modo con il funzionamento della macchina.	
Colori pannelli sui fianchi I pannelli sui fianchi e gli inserti in acciaio del mobile hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.	

Altezza : 1.64 m
Larghezza : 0.45 m
Profondità : 0.47 m
Peso : 65 kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

PRODUTTORE BDM SRL
MOBILE SK3

DIMENSIONI:		
LARGHEZZA	CM	50
ALTEZZA	CM	160
PROFONDITA	CM	65
PESO	KG	70



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

PRODUTTORE BDM SRL
MOBILE SK4

DIMENSIONI:		
LARGHEZZA	CM	50
ALTEZZA	CM	160
PROFONDITA	CM	65
PESO	KG	70



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

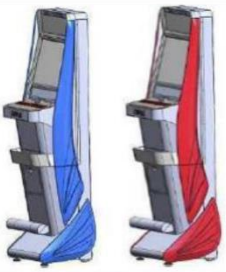
Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

VARIANTI "MAYA"

Insegna luminosa
Le macchine "Maya" possono montare una insegna luminosa. L'unica funzione di questa insegna è estetica e non interagisce in alcun modo con il gioco.



Colori pannelli sui fianchi
I pannelli sui fianchi del mobile hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.



Modello base
La variante base del mobile Maya è privo di poggiapiedi e di pacche laterali con l'aggiunta di varianti come le fasce inferiori frontali retroilluminate, i frontali superiori laterali in acciaio e il decoro posto alla base del mobile. Tutte queste varianti hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.





Logo Alzata: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente



Logo Plancia: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente



Altezza 1.69 m	**Larghezza : 0.49 m**
Profondità : 0.46 m	**Peso : 69 Kg**

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.



VARIANTI "MAYA ECLIPSE"



Logo Alzata: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente



Logo Plancia: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente

Tutte queste varianti elencate hanno una funzione esclusivamente estetica:
- pacche laterali in MDF verniciato
- fasce in acciaio frontali
- fasce frontali superiori laterali in acciaio
- fascia centrale in acciaio
- decoro della testata piatto
- decoro tra la plancia e il monitor
- decoro posto alla base del mobile



Altezza : 1.93 m
Larghezza : 0.59 m
Profondità : 0.49 m
Peso : 97 Kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

VARIANTI "MAYA EVA"

Modello base
La variante base del mobile Maya Eva ha diverse fasce inferiori frontali retroilluminate, il decoro posto alla base del mobile con un disegno differente, il frontale superiore unico e può avere i tasti inseriti nello sportellone(vedi immagine). Tutte queste varianti hanno una funzione esclusivamente estetica e non modificano in alcun modo quello che è racchiuso all'interno della macchina in quanto restano all'esterno del mobile.





Logo Alzata: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente



Logo Plancia: può avere in alternativa la personalizzazione del logo richiesto dal cliente



Altezza : 1.85 m	**Larghezza : 0.50 m**
Profondità : 0.48 m	**Peso : 80 Kg**

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

PRODUTTORE:
BERNARDI EUGENIO

THE MASK LCD



ALTEZZA 175 CM
LARGHEZZA 45 CM
PROFONDITA' 42 CM
PESO 67 KG

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	Cristaltec S.p.A.
MODELLO:	ROXI
SPECIFICHE:	
Larghezza:	47 cm
Profondità:	43 cm
Altezza:	180 cm
Peso:	75 Kg

TESTATINA SENZA LUCI CROMATA (Opzionale)	
TESTATINA SENZA LUCI VERNICIATA (Opzionale)	
ROXI CON CROMATURE	



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	Cristaltec S.p.A.
MODELLO:	PRESTIGE

SPECIFICHE:

Larghezza:	50 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	193 cm
Peso:	85 Kg

CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI

I Cabinet possono avere testatine in acciaio, fiancate laterali, e sportelli inferiori con LOGHI personalizzati e luci di diverso colore.
Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.



CUPOLINO LUMINOSO(Opzionale)	

PRESTIGE CON ALIMENTATORE ACCESSIBILE SOLO DALL'INTERNO



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	Cristaltec S.p.A.
MODELLO:	GLAMOUR

SPECIFICHE:

Larghezza:	50 cm
Profondità:	47 cm
Altezza:	193 cm
Peso:	79,9 Kg

CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI

Il Cabinet GLAMOUR può avere luci e LOGHI personalizzati con sportello anteriore, testatina, plancia pulsanti, vaschetta raccolta monete realizzati anche in materiale plastico di diverso colore:

- ROSSO
- VERDE
- ARANCIO
- NERO
- BLUE
- CELESTE
- VIOLA
- GIALLO

Esse non modificano in alcun modo le parti elettriche ed elettroniche della macchina stessa





N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Produttore: GAME SOLUTION SRL **STEALTH ONE**
Mobile: STEALTH ONE



Altezza: 177 cm, Larghezza: 47,3 cm, Profondità: 45 Cm, Peso: circa 100 Kg

PERSONALIZZAZIONI

I Cabinet possono avere testatine in acciaio, fiancate laterali e sportelli inferiori con LOGHI personalizzati e luci di diverso colore. Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

MODELLO:	CASINO'
PRODUTTORE:	GIEFFE S.r.l.
SPECIFICHE:	
Larghezza:	50 cm
Profondità:	52 cm
Altezza:	196 cm

CUPOLINO LUMINOSO (Opzionale)	
TESTATINA CROMATA (Opzionale)	
TESTATINA CON LUCI CROMATA (Opzionale)	
TESTATINA (Opzionale)	

PORTA CROMATA (Opzionale)	PORTA VERNICIATA (Opzionale)
	



ULTERIORI OPZIONI SU CABINET CASINO'

CABINET e TESTATA: Il Cabinet CASINO' può avere luci e LOGHI personalizzati di diverso colore.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

PRODUTTORE: GIEFFE SRL

MOBILE CHAMELEON

Larghezza	cm 40,00
Profondità	cm 41,00
Altezza	cm 182,00

POGGIAPIEDI (Opzionale)	



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

MODELLO:	Matador
PRODUTTORE:	GIEFFE S.r.l.
SPECIFICHE:	
Larghezza:	54 cm
Profondità:	57 cm
Altezza:	194 cm

PORTA (Opzionale)	



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

PRODUTTORE: GMP ELECTRONICS SRL

SHARK

ALTEZZA	CM 190
LARGHEZZA	CM 50
PROFONDITA'	CM 47



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

SKY SLOT di HIGHLIGHT OF THE GAMES

ELEMENTO AGGIUNTIVO



TOPPER



TESTINA SENZA LUCI



Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione. Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.

Nome Mobile SKY SLOT	
Larghezza:	cm 50
Profondità:	cm 55
Altezza:	cm 187
Peso:	kg 85
Alimentazione: AC 250V. 50Hz	



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

SKY PREMIUM di HIGHLIGHT OF THE GAMES

ELEMENTO AGGIUNTIVO



TOPPER



TESTINA SENZA LUCI



Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.

Nome Mobile SKY PREMIUM	
Larghezza:	cm 48
Profondità:	cm 43
Altezza:	cm 185
Peso:	kg 70
Alimentazione: AC 250V. 50Hz	



Il Mobile può essere fornito in versione COLORATO DI NERO o CROMATO.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

SKY SLOT TWIN di HIGHLIGHT OF THE GAMES

ELEMENTO AGGIUNTIVO



TOPPER



SPORTELLO ALTERNATIVO



TESTATINA CON LUCI



Il numero delle serrature è puramente indicativo e potrebbe subire delle modifiche nelle produzioni anche solo nella posizione.
Il numero dei pulsanti è puramente indicativo e potrebbe variare nelle produzioni da 7 a 8 come predisposizione.



Il mobile può essere fornito sia in versione NERA che in versione CROMATA.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

PRODUTTORE LBN Electronic Games Srl
MOBILE KING SING

DIMENSIONI:		
LARGHEZZA	CM	50
ALTEZZA	CM	200
PROFONDITA	CM	45
PESO	KG	80



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

PRODUTTORE: LBN
MOBILE: MISTERY 19



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

H 147 cm - L 50 cm - P 45 cm - PESO 87 KG

PRODUTTORE MARIM

Marim N/C

Particolare alternativo





Larghezza: 470 mm - Profondità: 420 mm - Altezza: 1780 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

PRODUTTORE MARIM

Marim Line



Larghezza: 540 mm - Profondità: 530 mm - Altezza: 2330 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

PRODUTTORE MARIM

Marim Dual





Particolare alternativo

Larghezza: 500 mm - Profondità: 450 mm - Altezza: 1870 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

PRODUTTORE MARIM

Marim Plus



La serie pulsanti può essere di: colore,dimensione,posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.

Larghezza: 500 mm - Profondità: 500 mm - Altezza: 1870 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Marim Cheap





Particolare alternativo

La serie pulsanti può essere di: colore,dimensione,posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.

Larghezza: 457 mm - Profondità: 420+75 mm (Maniglia) - Altezza: 1765 mm

PRODUTTORE MARIM

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Mobile:
TOWER SCREEN

LARGHEZZA:	cm. 54,00
ALTEZZA:	cm. 183,50
PROFONDITA':	cm. 58,00
PESO:	Kg. 110,00

Disponibile anche:

- in variante di colore blu, rosso, nero

- grafiche personalizzabili *



Produttore:
Maxima S.p.A.

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Mobile:

TURBO SCREEN

LARGHEZZA:	cm. 45,50
ALTEZZA:	cm. 176,50
PROFONDITA':	cm. 45,00
PESO:	Kg. 70,00

Disponibile anche con:

- grafiche personalizzabili *



Produttore:
Maxima S.p.A.

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Mobile:

NEW TOWER

LARGHEZZA:	cm. 56,00
ALTEZZA:	cm. 192,00
PROFONDITA':	cm. 62,00
PESO:	Kg. 120,00

Disponibile anche con:

- varianti di colore rosso, blu

- grafiche personalizzabili *



Produttore:
Maxima S.p.A.

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Mobile:

ROUND SCREEN

LARGHEZZA:	cm. 46,00
ALTEZZA:	cm. 159,50
PROFONDITA':	cm. 55,00
PESO:	Kg. 75,00

Disponibile anche con:

- grafiche personalizzabili *



Produttore:
Maxima S.p.A.

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Mobile:

EASY

LARGHEZZA:	cm. 52,00
ALTEZZA:	cm. 196,00
PROFONDITA':	cm. 50,00
PESO:	kg. 98,00

Disponibile anche con:

- plexy retroilluminato con logo del cliente
- grafiche personalizzabili *
- colori led personalizzabili



Produttore:
Maxima S.p.A.

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

PRODUTTORE MERKUR GAMING ITALIA SRL

CASINO' TFT WB4

Caratteristiche:
Altezza cm 191,5
Larghezza cm 53
Profondità cm 55
Peso (senza basi) Kg 112

Disponibile anche con elemento non Sensibile:
LUCI TOPPER



PULSANTIERA ALTERNATIVA



DETTAGLIO COPERTURA
SCHEDA GIOCO





N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Mobile secondario : Merkur Motion

Costruttore : Merkur Gaming Italia srl

MERKUR MOTION

Disponibile anche con elemento non Sensibile:
LUCI TOPPER







Caratteristiche:
Altezza cm 187,7
Larghezza cm 58,3
Profondità cm 59,8
Peso (senza basi) Kg 108

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Mobile secondario : Merkur Motion Slim
Costruttore : Merkur Gaming Italia srl



Disponibile anche con elemento non sensibile:
ANTISCASSO (possibilità di applicare un lucchetto)



Disponibile anche con elemento non Sensibile:
LUCI TOPPER



Caratteristiche:
Altezza cm 183
Larghezza cm 50
Profondità cm 54
Peso 79Kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Merkur Casino CD One (Merkur Win)

Ulteriori chiarimenti sono disponibili all'appendice A "Note di elementi non sensibili"
PARTICOLARI ALTERNATIVI


Disponibile anche con elemento non sensibile: Antiscasso (possibilità di applicare un lucchetto)



Larghezza: 500 mm - Profondità: 520 mm - Altezza: 1830 mm

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

MOBILE ALTERNATIVO

Cupolino luminoso (alternativo)

TIPOLOGIA:	**MOBILE**
PRODUTTORE:	**NET Srl**
MODELLO:	**NET V1**
SPECIFICHE:	
Larghezza:	cm 56,50
Profondità:	cm 48,00
Altezza:	cm 182,50
Altezza con cupolino:	cm 200,00
Peso:	kg 145,00
CUSTOM E PERSONALIZZAZIONI	
I Cabinet possono avere testatine in acciaio, fiancate laterali e sportelli inferiori con LOGHI personalizzati e luci di diverso colore.	
Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.	



PROFILI MOBILE "NET"
ANCHE CON CAVE LUMINOSE

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

LOTUS DUAL

NOVOMATIC ITALIA SPA

Misure
Altezza cm 194
Larghezza cm 55
Profondità cm 42
Peso kg 107

Elementi opzionali variabili *(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)*	
Ufotower opzionale	
Il logo della rialzina e il display programmabile possono subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
Le serigrafie possono subire variazioni estetiche (inserimenti loghi personalizzati su richiesta cliente	
La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo	
La posizione dei pulsanti sulla plancia può variare	
Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

ARTIS

NOVOMATIC ITALIA SPA

Misure Altezza cm 183 Larghezza cm 50 Profondità cm 43 Peso kg 120
Elementi opzionali variabili *(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)*
Ufotower opzionale 
Il logo della rialzina può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente 
Le serigrafie possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiest a cliente)
Il piedistallo può subire variazioni estetiche, sia nella forma della carpenteria, che nei loghi che possono essere personalizzati su richiesta cliente 
Lo sportello può subire variazioni estetiche 



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

MODUS
NOVOMATIC ITALIA SPA

Misure Altezza cm 207 Larghezza cm 54 Profondità cm 50 Peso kg 126	
Elementi opzionali variabili *(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)*	
Rialzina alternativa senza altoparlanti	
Il logo della rialzina può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
Il display programmabile può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo	
Le serigrafie di plancia e rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)	
La plancia può essere verniciata nera o cromata e la forma dei pulsanti può variare	
Il piedistallo può subire variazioni estetiche, sia nella forma, che il colore del plaxiglass, che nei loghi, personalizzabili su richiesta cliente	



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

OTIS

NOVOMATIC ITALIA SPA

Misure
Altezza cm 172
Larghezza cm 47
Profondità cm 42
Peso kg 85

Elementi opzionali variabili *(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)*	
Plancia 6 pulsanti	
Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo	
Le serigrafie di plancia e rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente)	



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

VENUS

NOVOMATIC ITALIA SPA

Misure Altezza cm 178 Larghezza cm 46 Profondità cm 43 Peso kg 90

Elementi opzionali variabili *(Trattasi di variazioni di carattere puramente estetico, che non alterano in alcun modo il corretto funzionamento dell'apparecchio)*	
Ufotower opzionale	
Il logo e il display sulla rialzina possono subire variazioni estetiche, (personalizzazioni su richiesta cliente)	
Il logo del piedistallo può subire variazioni estetiche (personalizzazioni su richiesta cliente)	
La posizione delle serrature può variare a seconda dell'utilizzo	
Le serigrafie di plancia e rialzina possono subire variazioni estetiche (inserimento loghi personalizzati su richiesta cliente	



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

MOBILE CLASSIC

Costruttore: NOVOMATIC ITALIA S.p.a.

A

A

A



Misure:
Larghezza: 540 mm
Altezza: 1937 mm
Profondità: 420 mm
Peso: max. 140 kg

A Queste parti possono essere personalizzate su richiesta del cliente.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

MOBILE CLASSIC TYPE 624

Costruttore: NOVOMATIC ITALIA S.p.a.



Misure:
Larghezza: 540 mm
Altezza: 1917 mm
Profondità: 420 mm
Peso: max. 140 kg

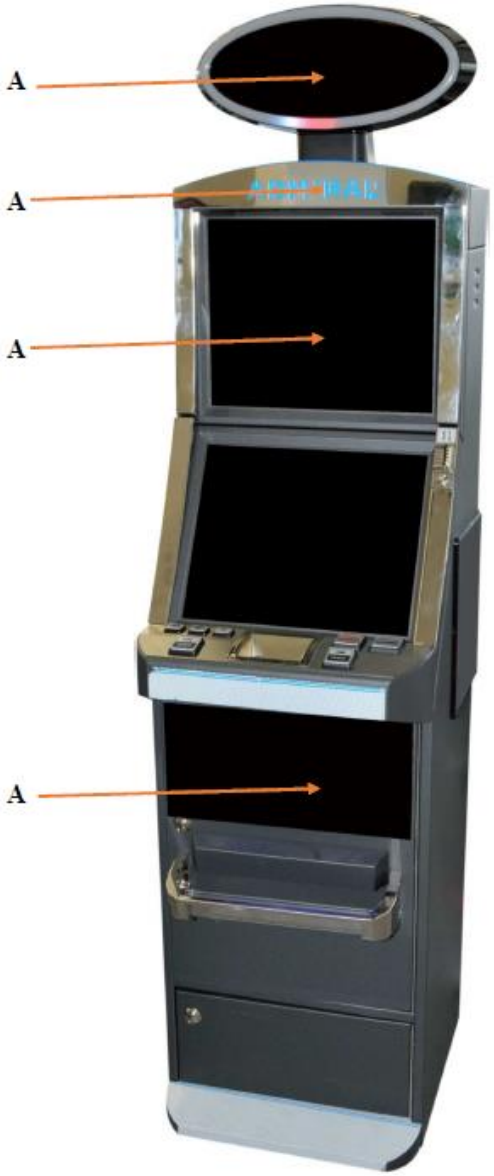
A Queste parti possono essere personalizzate su richiesta del cliente.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

MOBILE LOUNGE

Costruttore: NOVOMATIC ITALIA S.p.a.



Misure:
Larghezza: 480 mm
Altezza: 1917 mm
Profondità: 538 mm
Peso: max. 140 kg

A Queste parti possono essere personalizzate su richiesta del cliente.

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

PRODUTTORE:
SISAL ENTERTAINMENT SPA

MODELLO:	MG5
SPECIFICHE:	
Larghezza:	cm 56,00
Profondità:	cm 21,00
Altezza:	cm 187,00
Peso:	kg 107,00



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

PRODUTTORE:
SISAL ENTERTAINMENT SPA

MODELLO:	MG3
SPECIFICHE:	
Larghezza:	cm 45
Profondità:	cm 53
Altezza:	cm 145
Peso:	kg 107,00

MG3



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Produttore: T.B.M. S.r.l.	
Nome Mobile: FULL METAL	
Larghezza:	cm 48
Profondità:	cm 46
Altezza:	cm 184
Peso:	kg 79



NB: IL COLORE, LA FORMA E IL NUMERO DEI PULSANTI E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE VARIARE NELLE PRODUZIONI DA 7 A 8 COME PREDISPOSIZIONE



LA CHIAVE DEL REFILL PUO' ESSERE POSIZIONATA A LATO PLANCIA O SOPRA ALLA PLANCIA



NB: Il colore, I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva.
* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: Costo partita , Vincita massima , Divieto di gioco ai minori di anni 18 , Logo AAMS

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Produttore: T.B.M. S.r.l.	
Nome Mobile: REGAL	
Larghezza:	cm 50
Profondità:	cm 48
Altezza:	cm 188,5
Peso:	kg 90



NB: IL COLORE, LA FORMA E IL NUMERO DEI PULSANTI E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE VARIARE NELLE PRODUZIONI DA 7 A 8 COME PREDISPOSIZIONE



IL NUMERO DELLE SERRATURE E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE SUBIRE DELLE MODIFICHE NELLE PRODUZIONI ANCHE SOLO NELLA POSIZIONE



NB: Il colore, I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva.
* Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: Costo partita , Vincita massima , Divieto di gioco ai minori di anni 18 , Logo AAMS

Produttore: T.B.M. S.r.l.	
Nome Mobile: SLIM LINE	
Larghezza:	cm 50
Profondità:	cm 45
Altezza:	cm 180
Peso:	kg 78



ALCUNE PRODUZIONI POSSONO ESSERE EQUIPAGGIATE CON UNA SECONDA CHIAVE REFILL DI PREDISPOSIZIONE SOPRA ALLA PLANCIA



IL COLORE , LA FORMA E IL NUMERO DEI PULSANTI E' PURAMENTE INDICATIVO E POTREBBE VARIARE NELLE PRODUZIONI DA 7 A 8 COME PREDISPOSIZIONE.

LA CUPOLA SUPERIORE DEL MOBILE PUO' ESSERE EQUIPAGGIATA CON UN GIOCO DI LUCI OPZIONALE, IN QUEL CASO LA CORNICE METALLICA E' FORATA IN PROSSIMITA' DELLE LUCI



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

TIPOLOGIA:	**MOBILE**
PRODUTTORE:	**T&T International**
MODELLO:	**ELEKTRA**

SPECIFICHE:

Larghezza:	49 / 51 cm
Profondità:	46 cm
Altezza:	180 / 188 cm

Altezza e larghezza possono variare in base alla composizione dell'apparecchio

N.B. L' apparecchio può subire delle modifiche con la sostituzione di altre testate (vedi foto) e può variare anche il colore della verniciatura dell'apparecchio.
Le testate non includono parti elettriche.
La porta superiore può essere fornita con una serie di led laterali e nella parte vicina alla serigrafia (vedi foto)



Particolare alternativo tipo 1



Particolare alternativo tipo 2





N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

TIPOLOGIA:	MOBILE
PRODUTTORE:	T&T International
MODELLO:	CHARLESTON
SPECIFICHE:	
Larghezza:	49 cm
Profondità:	45 cm
Altezza:	180/184 cm
N.B. In base allo zoccolo poggiapiedi l'altezza può essere anche di 1840 mm	





N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

JACK di WIN-Tek



Altezza : 70 cm – Profondita : 45 cm Larghezza: 47cm

Disponibile con plexy retroilluminato con logo del cliente

Piedistallo Opzionale



Tipologia di pulsanti alternativi



Pulsantiere Alternative



Disponibile con Seconda Chiave Refill
E senza stampo logo WT su fianchi

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

JOLLY di WIN-Tek

LARGHEZZA CM 50 – ALTEZZA CM 175 – PROFONDITA' CM 45 – PESO KG 70



N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

PRINCE di WIN-Tek

LARGHEZZA:	cm.	40,00
ALTEZZA:	cm.	175,00
PROFONDITA':	cm.	50,00
PESO:	Kg.	90,00



Tipologia di pulsanti alternativi



Pulsantiere Alternative

CHIAVE ELETTRICA:
- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

APPARECCHIO COMPATIBILE : QUEEN (WIN-TEK SRL)



Disponibile con plexy retroilluminato con logo del cliente

Tipologia di pulsanti alternativi



Pulsantiere Alternative

CHIAVE ELETTRICA:
- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

Scritta QUEEN personalizzabile con logo /scritta cliente

Personalizzabile anche con chiavistello di sicurezza per cassa moneta



Larghezza: 50 Profondità: 47
Altezza: 190 cm Peso 90kg

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva
** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

QUEEN II 13 di WIN-Tek



Larghezza: 50 Profondità: 47 Altezza: 190 cm Peso 90kg

VARIANTI:

Disponibile con plexy retroilluminato con logo del cliente

Variante Nera:



Scritta WINTEK personalizzabile con logo /scritta cliente

Personalizzabile anche con chiavistello di sicurezza per cassa moneta



Tipologia di pulsanti alternativi



Pulsantiere Alternative

CHIAVE ELETTRICA:

- su lato sinistro o destro del frontale;
- da una a tre chiavi, in conformità al cablaggio della scheda gioco

N.B. I materiali, le finiture e le dimensioni del mobile possono subire leggere modifiche in fase produttiva

** Nelle serigrafie/grafiche del mobile (anche se personalizzate) verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa vigente: costo partita, vincita massima, divieto di gioco ai minori di anni 18, logo AAMS.*

PRODUTTORE EMPORIO GAMES SRL
APOLLO



Dimensioni:

Altezza 177 cm
Larghezza 46 cm
Profondità 42 c



TESTATA ALTERNATIVA

PORTA OPZIONALE

VASCHETTA RACCOLTA MONETE ALTERNATIVA

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Varianti del mobile modello APOLLO prodotto dalla EMPORIO GAMES S.R.L.
Tali elementi non influiscono in alcun modo con il funzionamento della macchina.



Si specifica che il pulsante n°8 è puramente un fattore estetico.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

PRODUTTORE EMPORIO GAMES SRL
CIRCUS
ALTEZZA 210 CM LARGHEZZA 50 CM PROFONDITA 50 CM



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

N°	Tipo	Caratteristiche e descrizione specifica	Foto
1	Banana	Elemento decorativo illuminato a Led colorati, da applicare sopra al mobile da gioco. Disponibile solo per: APOLLO LCD Larghezza: 39 Altezza: 13 Profondità: 4	
2	Orologio	Elemento decorativo illuminato a Led e neon, da applicare sopra al mobile da gioco. Disponibile solo per CIRCUS SLOT e CIRCUS MAXI Larghezza: 48 Altezza: 26 Profondità: 5	

PRODUTTORE EMPORIO GAMES SRL

CIRCUS MAXI 19"



ALTEZZA CM 190 LARGHEZZA CM 56 PROFONDITA' CM 59

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

PRODUTTORE EMPORIO GAMES SRL
CIRCUS BAND



DIMENSIONI: ALTEZZA 103 CM LARGHEZZA 74,5 CM PROFONDITA 52,5

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

PRODUTTORE EMPORIO GAMES SRL

ZEUS

La cupola può avere loghi diversi, pur mantenendo la stessa componentistica, quindi non influiscono sul funzionamento dell'apparecchio



TOTEM OPZIONALE

Le luci e il logo dei totem possono variare senza influire sul funzionamento dell'apparecchio.





VARIANTE GANCIO SICUREZZA PORTA E SPORTELLO CASSA

VARIANTE PLANCIA





Lo sportello può avere loghi diversi che non influiscono sul funzionamento dell'apparecchio.

DIMENSIONI: ALTEZZA 192 CM LARGHEZZA 46 CM PROFONDITA 43 CM

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

PRODUTTORE EMPORIO GAMES SRL
SIRA SLIM



Opzione: UFO



Opzione: Catenaccio



OPZIONE PORTINA



ALTEZZA 173 CM LARGHEZZA 46 CM PROFONDITA' 52 CM – KG 78,00

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

PRODUTTORE EMPORIO GAMES SRL
SIRA DOUBLE



Opzione: UFO



Opzione: Catenaccio



Opzione Portina



ALTEZZA 195 CM LARGHEZZA 50 CM PROFONDITA' 53 CM – KG 98,00

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

PRODUTTORE: ROYAL KID

DOUBLE VLT

ALTEZZA SENZA TOPPER	CM 185
ALTEZZA CON TOPPER	CM 208
LARGHEZZA	CM 50
PROFONDITA'	CM 41

LOGHI
PERSONALIZZABILI OPZIONABILI



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R



PRODUTTORE: EUROBED
MOBILE: Texas tipo 3

h	177,5
p	42
l	48,5
Peso	95 kg

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

PRODUTTORE: EUROBED

MODELLO: MISSOURI

h. 180

p, 40

l 48

peso 95



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

PRODUTTORE: EUROBED
MODELLO: VEGAS
H. 177
P. 45
L 48
PESO 99



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

PRODUTTORE: EUROBED
MODELLO: CALIFORNIA 2
H. 180
P. 42
L 48,5
PESO 95



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: BET & WIN SRL
MODELLO: STREET
Larghezza: 50 cm
Profondità: 48 cm
Altezza: 190 cm
Peso: 92 Kg



N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: VIDEOSTAR DI G&G SRL
MODELLO: EARTH
Larghezza: 48 cm
Profondità: 46 cm
Altezza: 190 cm



Blindatura laterale Opzionale	
Blindatura Inferiore Opzionale	
Cupolino Opzionale	
Cupolino Opzionale	

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: VIDEOSTAR DI G&G SRL
MODELLO: SISSI
Larghezza: 46 cm
Profondità: 43 cm
Altezza: 180 cm



Blindatura laterale Opzionale	
Blindatura Inferiore Opzionale	
Cupolino Opzionale	
Cupolino Opzionale	
Poggiapiedi Opzionale	

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

TIPOLOGIA: MOBILE
PRODUTTORE: VIDEOSTAR DI G&G SRL
MODELLO: URANUS
Larghezza: 54 cm
Profondità: 54 cm
Altezza: 200 cm
Peso: 120 Kg



Blindatura laterale Opzionale	
Blindatura Inferiore Opzionale	
Cupolino Opzionale	
Cupolino Opzionale	

N.B. Nelle serigrafie del mobile verranno riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: Nome del Gioco, Costruttore, Vincita Massima, Costo Partita, Divieto di Gioco ai Minori di 18 anni e logo AAMS.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

MODALITA' D'ACCENSIONE

Azionando l'interruttore principale, l'apparecchio si accende e nel caso di corretto funzionamento verranno mostrati a video per un tempo minimo di 10 secondi i seguenti codici:
CODEID, CODMOD, PRODID, CODSW, IDSK.

AVVERTENZA
All'interno della macchina esistono sistemi hardware e software che controllano periodicamente il corretto funzionamento delle periferiche cctalk.
La manomissione o la sostituzione di tali periferiche provoca il blocco dell'apparecchio stesso e la segnalazione dell'avvenuto tentativo di manomissione. E' possibile in caso di guasto sostituire tali periferiche con quelle compatibili indicate nella lista "Dispositivi ccTalk compatibili" tramite l'utilizzo di una password riservata. Si ricorda inoltre che tutti gli interventi tecnici, atti a ripristinare il corretto funzionamento della scheda di gioco e dei sistemi di acquisto delle partite e pagamento delle vincite, sono da considerare come interventi di manutenzione straordinaria e quindi vanno segnati opportunamente nel registro della manutenzione.

SOFTWARE INSTALLATO

Il caricamento del software avviene in fabbrica mediante l'utilizzo di appositi programmatori; in seguito la scheda viene chiusa dentro un apposito box e vengono posti i sigilli antieffrazione.
Il gioco si basa su eventi stocastici e sull'abilità del giocatore nel sapersi rapportare ad essi, costringendolo a valutare continuamente la strategia migliore per cercare di massimizzare le vincite. Per ogni singola partita la vincita massima erogabile è pari a 100€.
Tutte le fasi del gioco utilizzano le stesse procedure per la gestione dei contatori non azzerabili, dell'algoritmo di generazione numeri casuali, gestione pulsanti, lampade, dispositivi di erogazione monete, dispositivi di introduzione monete, controllo accessi, registrazione dati partite su memoria non volatile.
Appositi accorgimenti tecnici fanno sì che soltanto il costruttore delle apparecchiature sia in possesso degli strumenti per accedere all'inizializzazione del sistema. Il software assicura il mantenimento delle regole specifiche a cui è soggetto l'apparecchio (percentuale di vincita, sistema di pagamento, controlli di sicurezza, costo della partita, indicazioni obbligatorie, ecc.ecc.) inoltre, tramite appositi algoritmi, assicura un controllo continuo sugli incassi e sui pagamenti, modificando il comportamento del gioco in modo da mantenere la percentuale pagata non meno del 68% del totale giocato nell'arco del ciclo dichiarato essere di 28000 partite.
Il sistema provvede a memorizzare tutti i dati relativi alle partite giocate in una memoria non volatile in modo da conservare i dati anche in caso di interruzione o disconnessione dell'apparecchio dalla rete elettrica. In caso di interruzione di alimentazione elettrica al riavvio dell'apparecchio, automaticamente viene ripristinato lo stato antecedente lo spegnimento. Nelle pagine seguenti sono descritte e illustrate le caratteristiche del gioco con le tabelle delle vincite e tutto quanto possa essere utile a comprenderne il funzionamento e le caratteristiche.

DESCRIZIONE DEL GIOCO

Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	SELEZIONARE GIOCO	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	CAMBIARE AL GIOCO A DESTRA	Quadrato – Starpoint SSC 44
3		Quadrato – Starpoint SSC 44
4	RESTO / CASHOUT	Quadrato – Starpoint SSC 44
5		Quadrato – Starpoint SSC 44
6	CAMBIARE AL GIOCO A SINISTRA	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	SELEZIONARE GIOCO	Quadrato – Starpoint SSC 44

TOP SLOT

"TOP SLOT" è un MULTIGIOCO contenente 5 tipologie di giochi:

- Il Leone Bianco
- Raven;
- Age Of Pharaoh;
- Billy Kid;
- 7 Diamond Deluxe;

STANZA DI ACCESSO GIOCHI



Il giocatore può scegliere uno dei giochi con il quale giocare usando i pulsanti **STOP 1** e **STOP 5** per navigare nella selezione del gioco e premere il pulsante **START** per accedere al gioco. Il gioco nella parte anteriore e centrale è il gioco selezionato.

In questa schermata è anche possibile inserire crediti, rimuovere resto e fare cashout di punti/energia.

È possibile trasferire crediti e punti/enegia da un gioco all'altro.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

MULTIGAME BONUS

Tutti i giochi di questo multi gioco hanno un bonus speciale che appare casualmente dopo il giro dei rulli.





In questo bonus, il giocatore deve selezionare le stelle per vedere il tipo di premio all'interno. Se ottiene 3 dello stesso tipo, vincerà il premio corrispondente mostrato nella tabella premio superiore.

DESCRIZIONE

"**RAVEN**" è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco è così costituito:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo MOLTIPLICATORE
- Gioco BONUS DEL GIRO DEL CORVO
- Gioco di PAGAMENTO

RAVEN - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata **25, 50, 100, 200, 300** limitatamente ai valori di ENERGIA o RESPIN disponibili.
In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.
Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.





Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo Moltiplicatore, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dell'ENERGIA è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.
Se il valore dell'ENERGIA è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto ENERGIA/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente **100 punti = 1€**.
Il valore cumulativo di ENERGIA si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli *SCATTER* sulla schermata, il giocatore può entrare nel *GIOCO BONUS*.

RAVEN - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.



GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.



WILD CARD (SIMBOLO WILD)

Il simbolo *WILD* sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto I simboli *SCATTER* o *MOLTIPLICATORE*.

MOLTIPLICATORE

Quando il giocatore ottiene uno dei simboli di moltiplicatore, il valore visualizzato moltiplica tutte le vincite nelle linee. Il Moltiplicatore varia da 2 a 5.

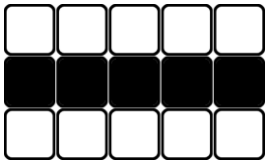


RAVEN – TABELA DI VINCITA

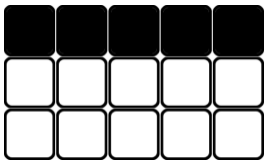
SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		25	50	100	200	300
	x5	2500	5000	10000	10000	10000
	x4	750	1500	3000	3000	3000
	x3	250	500	1000	1000	1000
		25	50	100	200	300
	x5	1250	2500	5000	5000	5000
	x4	375	750	1500	1500	1500
	x3	125	250	500	500	500
		25	50	100	200	300
	x5	1000	2000	4000	4000	4000
	x4	250	500	1000	1000	1000
	x3	100	200	400	400	400
		25	50	100	200	300
	x5	750	1500	3000	3000	3000
	x4	200	400	800	800	800
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	375	750	1500	1500	1500
	x4	100	200	400	400	400
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)

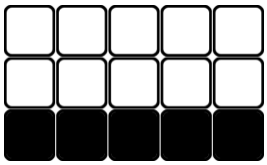
Linea 01



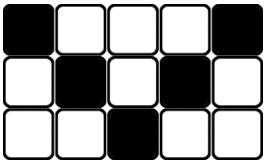
Linea 02



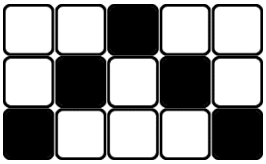
Linea 03



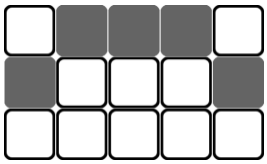
Linea 04



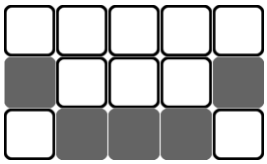
Linea 05



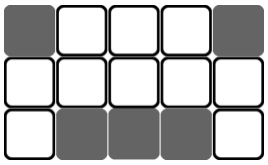
Linea 06



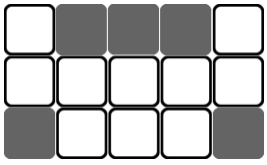
Linea 07



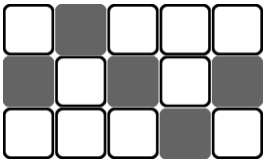
Linea 08



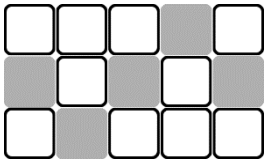
Linea 09



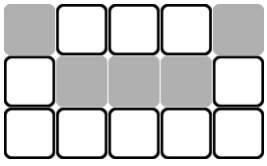
Linea 10



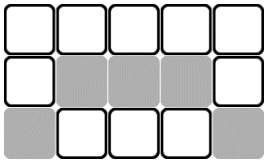
Linea 11



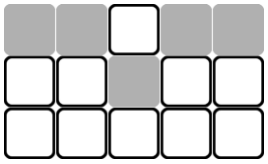
Linea 12



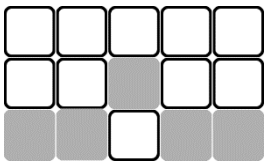
Linea 13



Linea 14



Linea 15



Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

RAVEN – GIOCO BONUS

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS DEL GIRO DEL CORVO.







Quando il GIOCO BONUS il giocatore il giocatore riceve la stessa quantità di giri ha la quantità di simboli bonus che ha attivato il bonus. All'inizio di ogni giro viene mostrato un moltiplicatore casuale al giocatore. Il moltiplicatore sarà applicato al premio totale visualizzato nei simboli.

RAVEN – GIOCO DI PAGAMENTO

Quando è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, se il valore da raccogliere non è un multiplo della moneta minima configurata, il gioco avanzerà al gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

GIOCO "7 DIAMOND DELUXE"
Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE -	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE +	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

DESCRIZIONE

"**7 DIAMOND DELUXE**" é un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco viene suddiviso in 5 parti distinte:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo x2
- Processo MOLTIPLICATORE DI FREESPINS
- Gioco FREESPINS
- Gioco BONUS DELLE STELLE
- Gioco di PAGAMENTO

7 DIAMOND DELUXE - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata **25, 50, 100, 200, 300** limitatamente ai valori di PUNTI o RESPIN disponibili.
In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.
Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.





Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo x2, Processo Moltiplicatore di Freespins, Gioco Freespins, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; il massimo del valore di PUNTI cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dei PUNTI è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.
Se il valore dei PUNTI è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto PUNTI/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente **100 punti = 1€** .
Il valore cumulativo di PUNTI si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli *SCATTER* sulla schermata, il giocatore può entrare nel *GIOCO BONUS*.

Se compariranno invece 3~5 simboli *FREESPINS* sulla schermata, il giocatore può entrare nel *GIOCO FREESPINS*.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

7 DIAMOND DELUXE - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.



GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli BONUS GAME sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.



WILD CARD (SIMBOLO WILD)

Il simbolo *WILD* sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto I simboli *SCATTER, FREEPSINS, MOLTIPLICATOR DI FREESPINS e x2.*

X2 (SIMBOLO x2)



Il simbolo "X2" moltiplica tutte le vincite nelle linee per 2.



FREESPINS (GIRI GRATIS)

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli FREESPINS sulla schermata, il giocatore entrerà nei FREESPINS.



MOTIPLICATOR DI FREESPINS

Se appare questo simbolo, il giocatore aggiorna il livello del moltiplicatore di *FREESPINS*. Questo moltiplicatore é utilizzato quando si calcola il premio in ogni giro dei *FREESPINS*.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

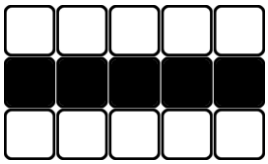
7 DIAMOND DELUXE – TABELA DI VINCITA

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		25	50	100	200	300
	x5	2500	5000	10000	10000	10000
	x4	750	1500	3000	3000	3000
	x3	250	500	1000	1000	1000
		25	50	100	200	300
	x5	1250	2500	5000	5000	5000
	x4	375	750	1500	1500	1500
	x3	125	250	500	500	500
		25	50	100	200	300
	x5	1000	2000	4000	4000	4000
	x4	250	500	1000	1000	1000
	x3	100	200	400	400	400
		25	50	100	200	300
	x5	750	1500	3000	3000	3000
	x4	200	400	800	800	800
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	375	750	1500	1500	1500
	x4	100	200	400	400	400
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100

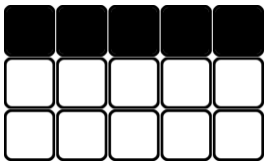
Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)

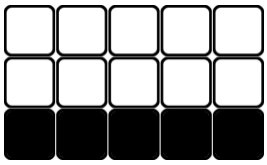
Linea 01



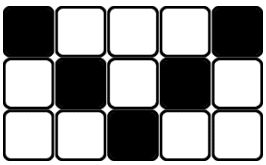
Linea 02



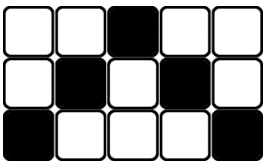
Linea 03



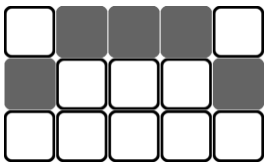
Linea 04



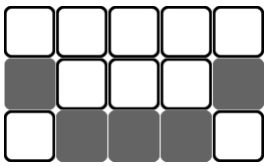
Linea 05



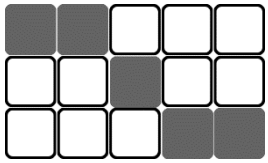
Linea 06



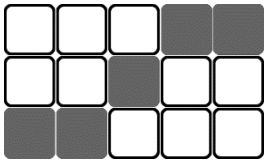
Linea 07



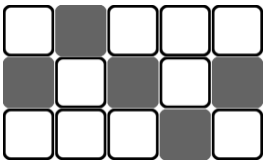
Linea 08



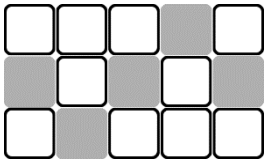
Linea 09



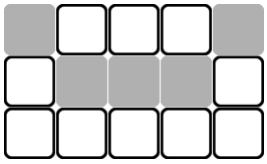
Linea 10



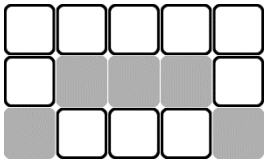
Linea 11



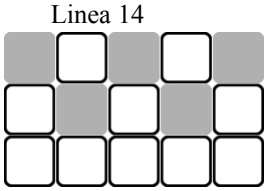
Linea 12



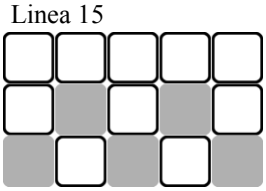
Linea 13



Linea 14



Linea 15



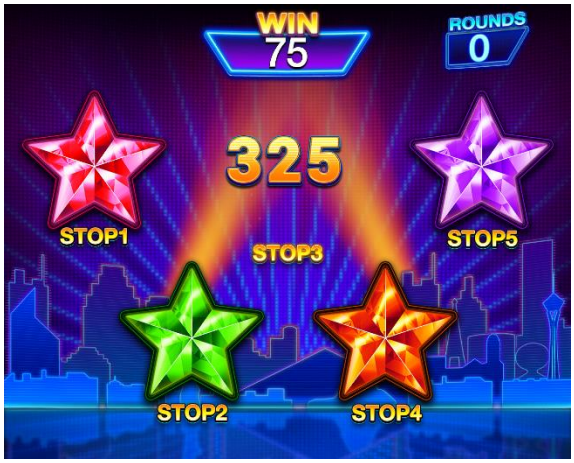
7 DIAMOND DELUXE – GIOCO BONUS DELLE STELLE



Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.

Quando il GIOCO BONUS inizia, il giocatore potrà selezionare una delle stelle per vincere il premio all'interno.



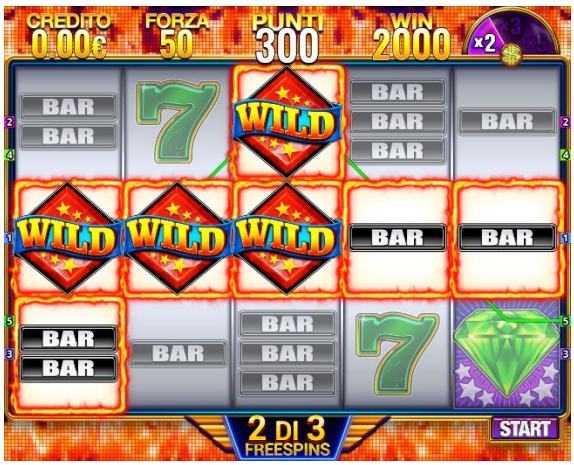


7 DIAMOND DELUXE – FREESPINS



Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli *FREESPINS* sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco FREESPINS. Il numero di simboli definisce la quantità di giri gratis.





Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

7 DIAMOND DELUXE – GIOCO DI PAGAMENTO

Quando è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, se il valore da raccogliere non è un multiplo della moneta minima configurata, il gioco avanzerà al gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

DESCRIZIONE

"**AGE OF PHARAOH**" è un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 10 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

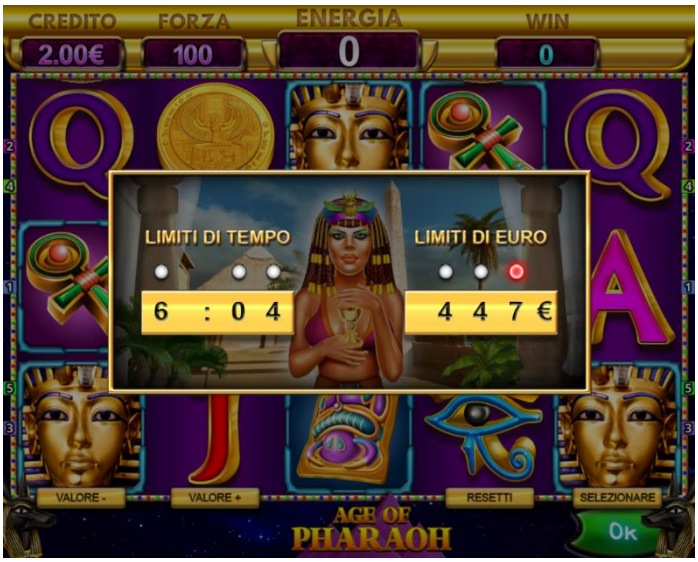
Il gioco è così costituito:

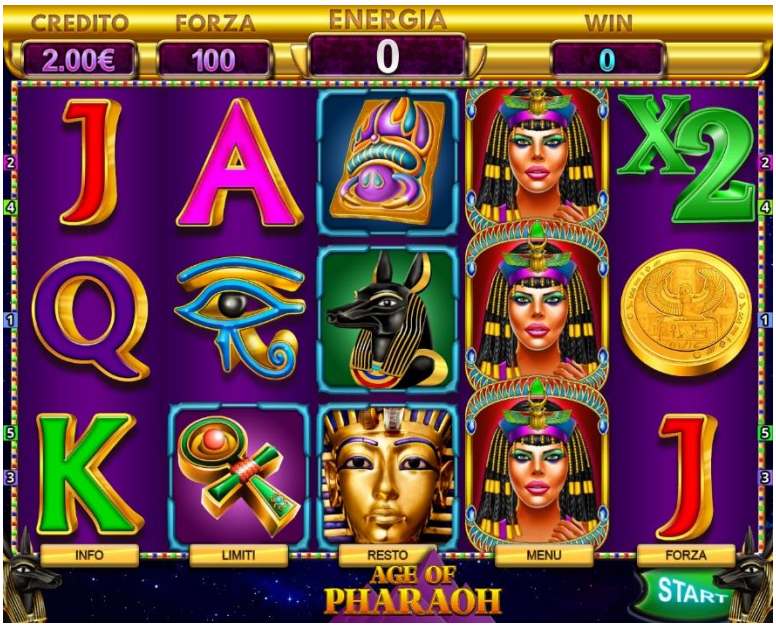
- Gioco PRINCIPALE
- Processo x2
- Processo SCARABEO
- Gioco BONUS DEI GIRI DEL FARAONE
- Gioco di PAGAMENTO

AGE OF PHARAOH - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata **25, 50, 100, 200, 300** limitatamente ai valori di ENERGIA o RESPIN disponibili.
In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.
Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.





Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo x2, Processo Scarabeo, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dei ENERGIA è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.
Se il valore dei ENERGIA è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto ENERGIA/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente **100 punti = 1€**.
Il valore cumulativo di ENERGIA si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli *SCATTER* sulla schermata, il giocatore può entrare nel *GIOCO BONUS*.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

AGE OF PHARAOH - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati.
Quando il giocatore sta giocando con Forza 25, 50, 100 o 200, le linee di vincita saranno da sinistra a destra.
Quando il giocatore sta giocando con Forza 300, le linee di vincita saranno da sinistra a destra e da destra a sinistra.



WILD CARD (SIMBOLO JOLLY)

Il simbolo *JOLLY* sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto I simboli *BONUS* e *x2*.



GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli *SCATTER* sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco di *BONUS*.



X2 (SIMBOLO x2)

Il simbolo “X2” moltiplica tutte le vincite nelle linee per 2.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

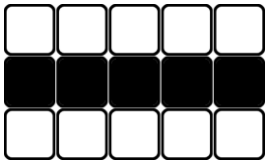
AGE OF PHARAOH – TABELA DI VINCITA

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	10+10 Linee
		25	50	100	200	300
	x5	2500	5000	10000	10000	10000
	x4	750	1500	3000	3000	3000
	x3	250	500	1000	1000	1000
		25	50	100	200	300
	x5	1250	2500	5000	5000	5000
	x4	375	750	1500	1500	1500
	x3	125	250	500	500	500
		25	50	100	200	300
	x5	1000	2000	4000	4000	4000
	x4	250	500	1000	1000	1000
	x3	100	200	400	400	400
		25	50	100	200	300
	x5	750	1500	3000	3000	3000
	x4	200	400	800	800	800
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	375	750	1500	1500	1500
	x4	100	200	400	400	400
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100

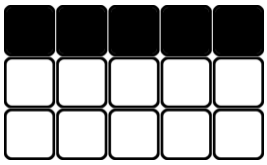
Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~10 - anche da destra a sinistra)

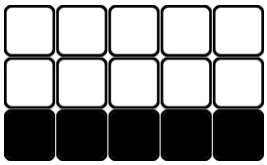
Linea 01



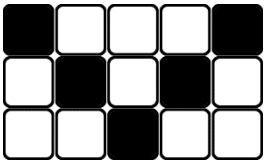
Linea 02



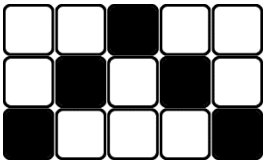
Linea 03



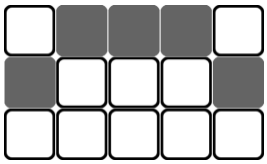
Linea 04



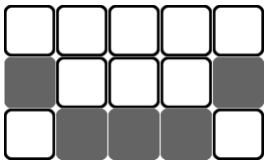
Linea 05



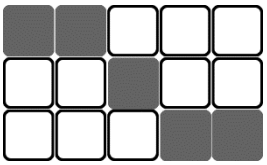
Linea 06



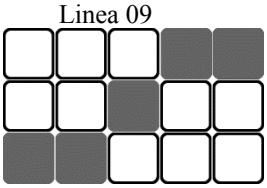
Linea 07



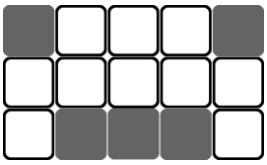
Linea 08



Linea 09



Linea 10



AGE OF PHARAOH – BONUS DEI GIRI DEL FARAONE

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli *SCATTER* sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS:



Quando il GIOCO BONUS inizia, il giocatore otterrà dalla pergamena un simbolo speciale e la quantità di giri gratis. Durante i giri gratis, se il giocatore ottiene il simbolo speciale su più di tre rulli, il rullo sarà caricato completamente con lo stesso simbolo. Il gioco pagarà dopo il premio corrispondente a tale importo in ogni linea di pagamento.





AGE OF PHARAOH - SCARABEO

Quando i rulli si saranno fermati, potrebbe esserci la possibilità di uno scarabeo di passare sopra i simboli del gioco e scambiarli a *SCATTER* o *JOLLY*.



AGE OF PHARAOH - GIOCO DI PAGAMENTO

Quando è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, se il valore da raccogliere non è un multiplo della moneta minima configurata, il gioco avanzerà al gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

GIOCO "IL LEONE BIANCO"

Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE -	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE +	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	PAGARE / RESTO	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

DESCRIZIONE

"**IE LEONE BIANCO**" é un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco è così costituito:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo MOTIPLICATORE
- Processo EXTRA WILD
- Processo PARTITA MISTERO
- Processo GIRI MISTERO
- Gioco BONUS DELLA ROLETTE
- Gioco di PAGAMENTO

IL LEONE BIANCO - GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 5 possibilità di selezione del valore di puntata **25, 50, 100, 200, 300** limitatamente ai valori di ENERGIA o RESPIN disponibili.
In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 20 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.
Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.





Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo Moltiplicatore, Processo Extra Wild, Processo Partita Mistero, Processo Giri Mistero, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dell'ENERGIA è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.
Se il valore dell'ENERGIA è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto ENERGIA/CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente **100 punti = 1€** .
Il valore cumulativo di ENERGIA si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli *SCATTER* sulla schermata, il giocatore può entrare nel *GIOCO BONUS*.

IL LEONE BIANCO - CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.

IL LEONE BIANCO- GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)



Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli BONUS sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS.



IL LEONE BIANCO - WILD CARD (SIMBOLO WILD)

Il simbolo *WILD* sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto I simboli *SCATTER*, *IL LEONE BIANCO o uno dei MOLTIPLICATORE*.

IL LEONE BIANCO - MOLTIPLICATORE

Quando il giocatore ottiene uno dei simboli di moltiplicatore, il valore visualizzato moltiplica tutte le vincite nelle linee. Il Moltiplicatore varia da 2 a 5.



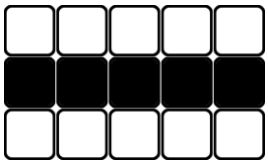
IL LEONE BIANCO – TABELA DI VINCITA

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		25	50	100	200	300
	x5	2500	5000	10000	10000	10000
	x4	750	1500	3000	3000	3000
	x3	250	500	1000	1000	1000
		25	50	100	200	300
	x5	1250	2500	5000	5000	5000
	x4	375	750	1500	1500	1500
	x3	125	250	500	500	500
		25	50	100	200	300
	x5	1000	2000	4000	4000	4000
	x4	250	500	1000	1000	1000
	x3	100	200	400	400	400
		25	50	100	200	300
	x5	750	1500	3000	3000	3000
	x4	200	400	800	800	800
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	375	750	1500	1500	1500
	x4	100	200	400	400	400
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100

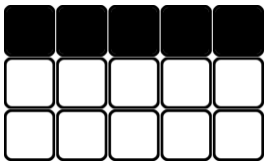
Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)

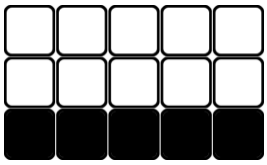
Linea 01



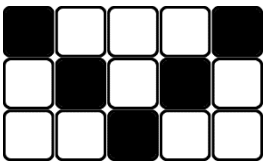
Linea 02



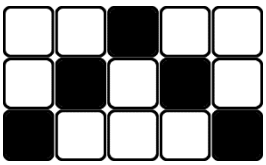
Linea 03



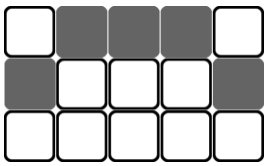
Linea 04



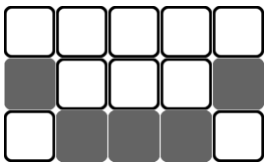
Linea 05



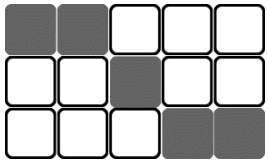
Linea 06



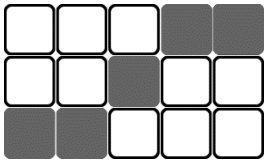
Linea 07



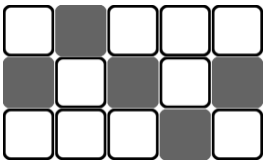
Linea 08



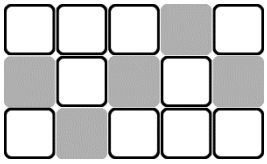
Linea 09



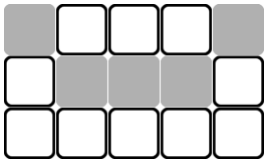
Linea 10



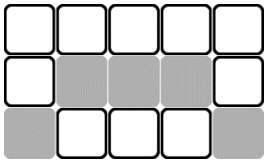
Linea 11



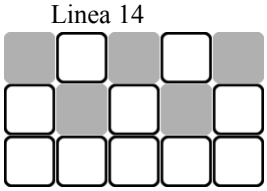
Linea 12



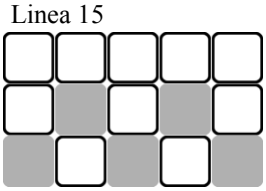
Linea 13



Linea 14



Linea 15



IL LEONE BIANCO – GIOCO BONUS



Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 a 5 simboli *SCATTER* sulla schermata, il giocatore entrerà nel gioco BONUS DELLA ROLETTE.





Quando il GIOCO BONUS inizia il giocatore deve fermare la roulette e ottenere un premio. C'è anche la possibilità di avanzare ad un livello successivo dove lui vince il premio più alto. Il numero di tentativi di fare girare la roulette dipende della quantità di simboli *SCATTER* a cui il giocatore ha accesso al bonus.

IL LEONE BIANCO – PARTITA MISTERO

Durante il girar dei rulli, il giocatore può ottenere una *PARTITA MISTERO*. La probabilità di simboli *WILD* o *SCATTER* viene aumentata.



IL LEONE BIANCO – EXTRA WILD



Quando i rulli si saranno fermati, se apparire un simbolo *IL LEONE BIANCO* il giocatore ottiene una stella sul rispettivo rullo. Se il giocatore ottiene le due stelle, il gioco farà un giro gratis con quel rullo coperto di simboli *WILD*





IL LEONE BIANCO – GIRI MISTERO

Quando si inizia un giro, il giocatore può fare una quantità casuale di giri nel gioco *GIRI MISTERO*. In questi giri i rulli sono scambiati con un simbolo speciale che se ferma paga un premio al giocatore.





IL LEONE BIANCO – GIOCO DI PAGAMENTO

Si avrà accesso a questo gioco solamente se si è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, in questo caso se nel contatore viene visualizzato un valore che termina tra € 0,25, € 0,50 o € 0,75 si entrerà nel gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

GIOCO "BILLY KID"

Informazioni sui pulsanti



1 2 3 4 5 6

Pulsante n.	Descrizione	Tipo di pulsante/Produttore
1	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44
2	INFO / PROSSIMO / VALORE +	Quadrato – Starpoint SSC 44
3	LIMITI / VALORE -	Quadrato – Starpoint SSC 44
4	RESTO / PAGARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
5	RISETTARE / MENU	Quadrato – Starpoint SSC 44
6	FORZA / USCIRE / SELEZIONARE	Quadrato – Starpoint SSC 44
7	START / STOP/ USCIRE / OK	Quadrato – Starpoint SSC 44

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

DESCRIZIONE

"**BILLY KID**" é un gioco video slot 5 rulli multi - linea, con 15 linee di vincita. Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Il gioco è così costituito:

- Gioco PRINCIPALE
- Processo MULTIPLICATORE
- Processo TIRO SIMBOLO
- Gioco BONUS DELLE BOTTIGLIE
- Gioco BONUS DEL PRIVE
- Gioco di PAGAMENTO

BILLY KID – GIOCO PRINCIPALE

Il giocatore può cambiare il valore di puntata spingendo il tasto di FORZA. Ci sono 4 possibilità di selezione del valore di puntata **25, 50, 100, 200, 300** limitatamente ai valori di ENERGIA o RESPIN disponibili.
In ogni caso la tabella di vincita cambia di conseguenza. Il processo si conclude quando il giocatore spinge ancora una volta il pulsante START. Se il giocatore non interviene per 8 sec. l'operazione si conclude con un arresto forzato ed inizia automaticamente il gioco.
Il valore di puntata FORZA resterà impostato come dall'ultima scelta del giocatore, questo per ridurre il tempo di impostazioni successive.

Il giocatore può stabilire la quantità di denaro che vuole giocare oppure il tempo che vuole giocare, inserendo i valori nelle apposite caselle. Una volta che viene raggiunto il valore prefissato (Limite di tempo o Limite di euro) la macchina emette un segnale di avviso.





Il valore dell'energia accumulata segue tutte le fasi del gioco a partire dal Gioco Principale, Processo Tiro Simbolo, Processo Moltiplicatore, Gioco Bonus, Gioco di Pagamento; il massimo del valore di ENERGIA cumulabile è di 10000, raggiunto tale valore avviene automaticamente il pagamento poiché è stato raggiunto il valore limite del gioco.

Il giocatore può premere il pulsante "PAGARE" per riscuotere la vincita.

Se il valore dell'ENERGIA è superiore a 0 il giocatore può variare il valore FORZA esistente.
Se il valore dell'ENERGIA è uguale a 0 il gioco termina senza alcuna ricompensa.

Il rapporto ENERGIA /CREDITO erogato in caso di pagamento, sarà il seguente **100 punti = 1€** .
Il valore cumulativo di ENERGIA si terrà comunque sempre sotto 10000.

Premendo il pulsante START, i rulli inizieranno a girare e si arresteranno uno dopo l'altro nel giro di 2~4 secondi.

Il giocatore vince se 3 o più simboli uguali si allineano (all'interno di una linea di vincita).

Se compariranno invece 3~5 simboli BONUS sulla schermata, il giocatore può entrare nel gioco bonus.

BILLY KID – CALCOLO PREMI SULLE MULTILINEE

Quando i rulli si saranno fermati, il giocatore vincerà il premio se 3 o più simboli uguali sono allineati a destra.



BILLY KID - GIOCO BONUS (SIMBOLO SCATTER)

Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~ 5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore entrerà nel in uno dei giochi BONUS.



BILLY KID - WILD CARD (SIMBOLO JOLLY)

Il simbolo *JOLLY* sostituisce qualsiasi simbolo, eccetto i simboli *BONUS* e i *SIMBOLI MOLTIPLICATORE*.

BILLY KID – SIMBOLI MOLTIPLICATORE

I simboli moltiplicatori, moltiplicano la vincita sulle linee per il valore visualizzato.



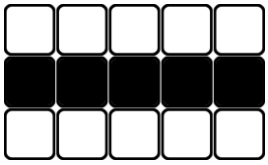
BILLY KID - SEGNAPUNTI E CALCOLO DELLE VINCITE

SYMBOL		5 Linee	5 Linee	5 Linee	10 Linee	15 Linee
		25	50	100	200	300
	x5	2500	5000	10000	10000	10000
	x4	750	1500	3000	3000	3000
	x3	250	500	1000	1000	1000
		25	50	100	200	300
	x5	1250	2500	5000	5000	5000
	x4	375	750	1500	1500	1500
	x3	125	250	500	500	500
		25	50	100	200	300
	x5	1000	2000	4000	4000	4000
	x4	250	500	1000	1000	1000
	x3	100	200	400	400	400
		25	50	100	200	300
	x5	750	1500	3000	3000	3000
	x4	200	400	800	800	800
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	75	150	300	300	300
		25	50	100	200	300
	x5	500	1000	2000	2000	2000
	x4	150	300	600	600	600
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	375	750	1500	1500	1500
	x4	100	200	400	400	400
	x3	50	100	200	200	200
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100
		25	50	100	200	300
	x5	250	500	1000	1000	1000
	x4	50	100	200	200	200
	x3	25	50	100	100	100

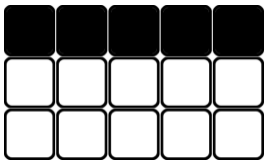
Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Multi linee (Max. 15 Linee, Forza 25, 50, 100 per Linea1~5, Forza 200 per Linea1~10, Forza 300 per Linea1~15)

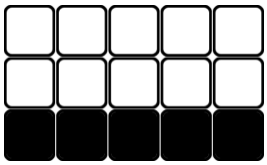
Linea 01



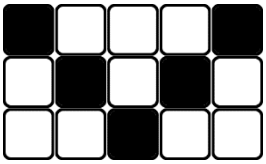
Linea 02



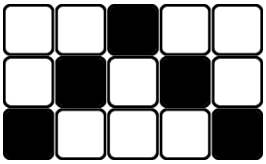
Linea 03



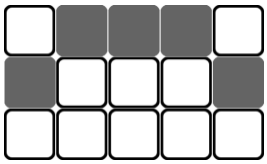
Linea 04



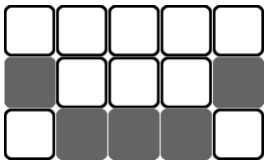
Linea 05



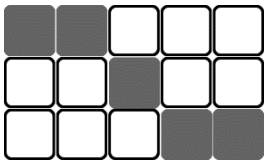
Linea 06



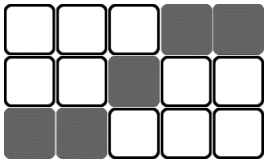
Linea 07



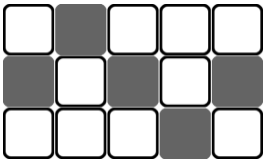
Linea 08



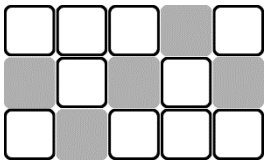
Linea 09



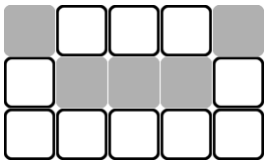
Linea 10



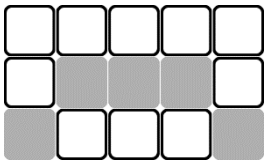
Linea 11



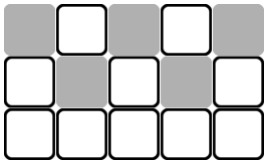
Linea 12



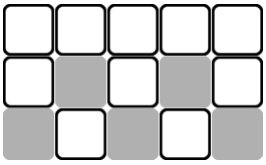
Linea 13



Linea 14



Linea 15



BILLY KID – GIOCO BONUS



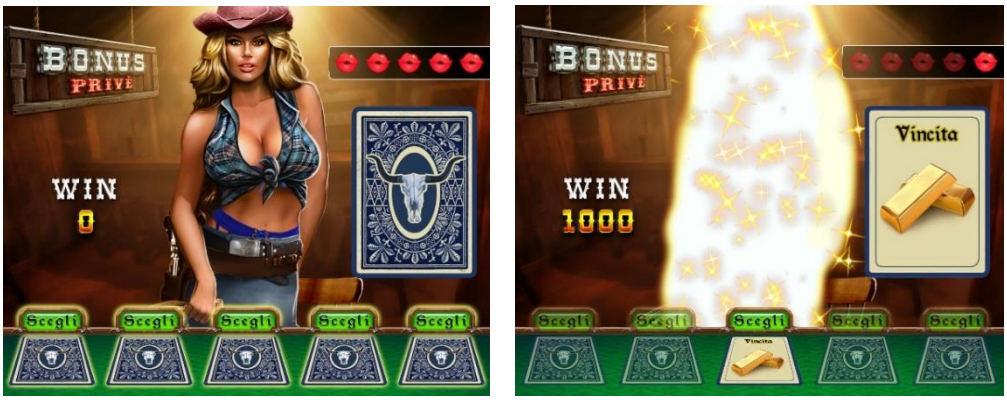
Quando i rulli si saranno fermati, se compariranno 3 ~5 simboli SCATTER sulla schermata, il giocatore entrerà in uno dei giochi BONUS.

Se compariranno 3 simboli di SCATTER, il giocatore accede al BONUS DELLE BOTTIGLIE.



Quando il GIOCO BONUS inizia il giocatore deve sparare una delle bottiglie. Dopo aver sparato la bottiglia, il giocatore può vincere un premio istantaneo o, se è abbastanza fortunato, prendere la bottiglia con il +2, che gli consente di selezionare altre 2 bottiglie.

Se compariranno 4 o 5 simboli di SCATTER, il giocatore accede al BONUS DEL PRIVE
La quantità di simboli definisce la quantità di tentativi da giocare all'interno del bonus.



Quando il GIOCO BONUS inizia il giocatore deve selezionare una delle carte. ci sono 3 possibilità di risultati:

- **CRANIO** – Nessun premio;
- **CUORE** – 2 nuovi tentativi;
- **VINCITA** – Aggiunge una vincita casula al totale:

Il bonus termina se il giocatore ha accumulato 7 vincite o ha completato tutti i suoi tentativi

BILLY KID – TIRO SIMBOLO

Casualmente, quando i rulli si saranno fermati il gioco può entrare nel processo *TIRO SIMBOLO*. Questo processo trasforma simboli casuali sullo schermo in simboli di *SCATTER* o *JOLLY*.



BILLY KID – GIOCO DI PAGAMENTO

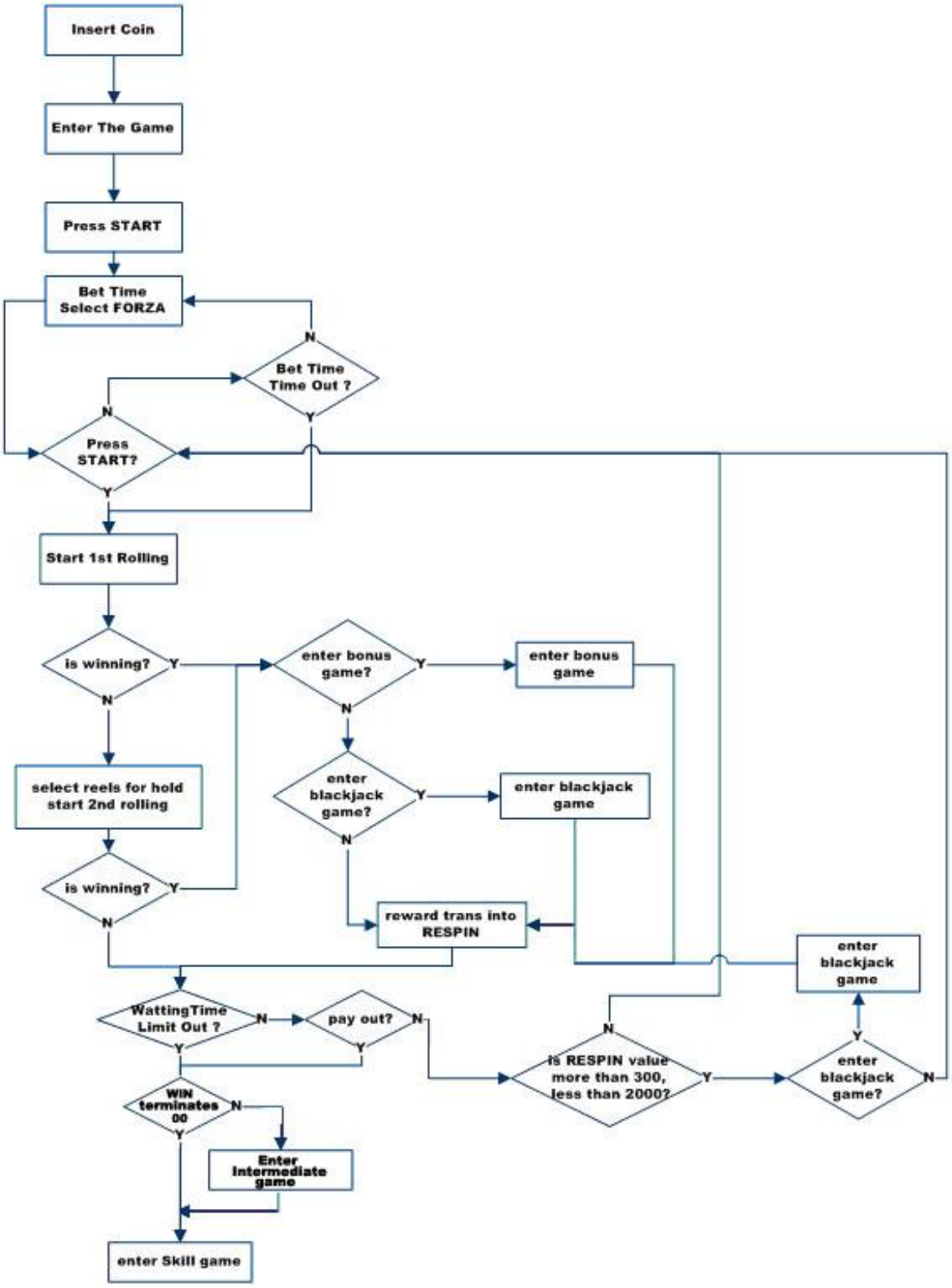
Si avrà accesso a questo gioco solamente se si è esaurito il tempo di gioco o se il giocatore vuole incassare la vincita, in questo caso se nel contatore viene visualizzato un valore che termina tra € 0,25, € 0,50 o € 0,75 si entrerà nel gioco di pagamento.



Una volta iniziato il gioco premendo semplicemente il pulsante START si fermerà il selettore che permetterà di incrementare o diminuire la vincita.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

🗁🕮 Descrizione schematica del percorso della partita



Criteri di applicazione del gioco responsabile

Questa scheda gioco è in grado di gestire i messaggi inviati da AAMS relativi al gioco responsabile, che potrebbero comparire tra una partita e l'altra con frequenze e tempistiche che possono essere stabilite da AAMS attraverso il protocollo di comunicazione.

Inoltre, il giocatore prima di iniziare la partita avrà facoltà di impostare i limiti di tempo o di denaro tramite l'apposita finestra di dialogo, raggiunto questo limite l'apparecchio emetterà un segnale di avviso.

Presenza dell'abilità e dell' intrattenimento rispetto all'elemento aleatorio

Dalle regole che governano il gioco si evince che il giocatore deve compiere alcune azioni in modo interattivo con la macchina per proseguire il corso della partita. L'esecuzione di queste azioni permette al giocatore di esprimere la propria abilità intrattenendolo.

Riproduzione del gioco del poker

Per evitare di riprodurre gioco del poker ci si è basati sul regolamento del gioco del poker pubblicato a pag. 317 del volume IX PERIT-REAY edito da Istituto Della Enciclopedia Italiana Fondata da Giovanni Treccani, tale regolamento utilizza svariate volte la parola "carta", il Dizionario Della Lingua Italiana di Giacomo Devoto e Gian Carlo Oli riporta la definizione di "carta da gioco" all'apice 5 del sostantivo "carta".

Si allegano in corsivo la definizione del Dizionario Della Lingua Italiana e le 14 regole della Enciclopedia Italiana corredate da commenti nei quali si abbrevia "poker" con p. e si abbrevia "gioco oggetto di questo manuale" con g..

Carta. [5] *Carte da gioco, cartoncini rettangolari in cui sono raffigurati diversi simboli, organizzati in un sistema di semi e di diverso valore secondo le regole dei vari giochi.-* Ogni carta da p. è identificata dalla combinazione di "valore" e di "seme" (13 valori x 4 semi = 52 carte). Invece i simboli utilizzati dal g. sono identificati unicamente per tipo e quindi non possono essere assimilati alle carte. Oltretutto non esistono nel mazzo del gioco del p. due carte aventi medesima combinazione ossia due carte uguali. Invece nel g. possono comparire due o più simboli dello stesso tipo ossia uguali. Ed anche se, in alcuni casi, nel g. possono essere utilizzate simbologie apparentemente simili alle carte da gioco, in realtà questo viene effettuato in un contesto nel quale non è determinante il seme ma solo il numero.

1- Nel gioco del p. il numero dei giocatori può variare da tre a cinque; generalmente si gioca in quattro. – Nel g. il giocatore è unico, ed anche sforzandosi di voler considerare l'apparecchio come un secondo giocatore non si raggiunge il numero minimo di tre giocatori.

2 - Si usa un mazzo di 52 carte dal quale si tolgono i due, i tre, ecc. secondo questa regola: la carta minima che deve rimanere nel mazzo è data dalla differenza fra il numero fisso 11 e il numero dei giocatori. – Il g. non utilizza un mazzo di 52 carte, bensì vengono utilizzate figure di simbologia non riconducile a valori e semi inoltre il numero di figure utilizzate non è di 52 e non varia in funzione del numero di giocatori.

Quindi la distribuzione dei simboli del gioco non è assimilabile alla distribuzione delle carte di un mazzo.

3 – Il valore delle carte è Asso, Re, Donna, ecc., in ordine decrescente. – I simboli utilizzati dal g. non possono essere assimilati ne all'Asso, ne al Re, ne alla Donna, né alle rimanenti carte da p. E, come già specificato, anche se, in alcuni casi, nel g. possono essere utilizzate simbologie apparentemente simili alle carte da gioco, in realtà questo viene effettuato in un contesto nel quale non è determinante il seme ma solo il numero.

4 – Chi fa le carte ne dà cinque a ciascun giocatore, distribuendole a una a una da sinistra a destra. - Il g. non distribuisce alcuna carta in quanto come già specificato i simboli utilizzati non sono assimilabili alle carte. Inoltre i simboli utilizzati vengono distribuiti unicamente al giocatore e non all' apparecchio stesso, il quale non dispone di una propria dotazione di simboli da confrontare col giocatore.

5 - Le combinazioni possibili con le cinque carte sono, secondo l'ordine di valore correntemente seguito in Italia: una coppia, due carte di valore uguale; due coppie, o doppia coppia; tris, tre carte uguali; scala o sequenza, cinque carte in ordine di valore; full, un tris e una coppia; colore, cinque carte dello stesso seme; poker, quattro carte dello stesso valore; scala reale, sequenza dello stesso seme. – Nessuna delle combinazioni citate è assimilabile ad alcuna combinazione delle tabelle di premio e di bonus del g. proprio perché, come già specificato, i simboli utilizzati non sono identificati né per valore né per seme ma solo per tipo. Oltretutto, come già specificato, il metodo di distribuzione dei simboli del g. non è assimilabile alla distribuzione delle carte di un mazzo.

6 – Nel confronto di combinazioni uguali vince la più alta di valore (tranne nel caso della scala reale, in cui la minima è inferiore alla media, ma superiore alla massima); se il valore è uguale si tiene conto del colore nel seguente ordine decrescente: cuori, quadri, fiori, picche. – Come già specificato, nel g. solo il giocatore ha la propria dotazione di simboli, per cui non è possibile confrontare la combinazione ottenuta con quella di alcun altro giocatore.

7 – Chi distribuisce le carte deve mettere sul piatto una quota minima fissa (cip), alla quale ha facoltà di aggiungere o no una quota libera (invito) che tutti i giocatori sono obbligati a versare.- Nel g. non viene messo sul piatto alcun cip, e non c'è alcuna facoltà di aggiungere alcuna quota libera.

8 – Quindi i giocatori guardano le carte e prendono la parola, cominciando dal primo alla sinistra del cartaio; chi abbia almeno una coppia di fanti può aprire il gioco con una quota libera (ma non superare la somma che già si trova sul piatto); gli altri giocatori, a turno, "vedono" o "rilanciano" (aumentando a volontà la quota d'apertura, che così aumentata diventa obbligatoria anche per gli altri giocatori), o rinunciano a giocare per la mano in corso perdendo le quote già versate. – Nel g. non esiste alcuna forma ne di colloquio tra giocatori, ne di "apertura del gioco", ne di "rilancio", ne di "rinuncia".

9 – I giocatori rimasti in gara scartano quindi un cero numero di carte (da 1 a 4: o nessuna, se si dichiarano "serviti"), e il cartaio le sostituisce; poi, chi ha aperto il gioco, o l'ultimo giocatore che ha rilanciato sull'apertura, "passa parola" (parole), o punta; gli altri o passano a loro volta, o vedono o non vedono la puntata, o rilanciano; fra coloro che vedono la puntata del primo giocatore e tutti gli eventuali rilanci, vince chi ha la combinazione maggiore; se nessuno vede, vince chi ha fatto la puntata o il rilancio più alto. – Come già specificato i simboli del g. non sono assimilabili alle carte, quindi non viene scartata alcuna carta e il "cartaio" non sostituisce alcuna carta. Il giocatore può unicamente sostituire i simboli ma non da 1 a 4, bensì da 1 a 5. Inoltre non esiste alcuna forma ne di "rilancio", ne di "passa parola", ne di "vedo". La determinazione della vincita del giocatore non si basa sul confronto tra due o più giocatori bensì unicamente sulle combinazioni di simboli specificate dalle tabelle di premio e bonus.

10 – Se tutti passano, le quote restano sul piatto e servono per la mano successiva. – Come già specificato nel g. non esiste alcuna forma di "passa parola", inoltre non viene trasferita alcuna quota alla mano successiva.

11 – Il bluff consiste nel puntare quote alte per indurre gli altri giocatori a non "vedere", e prendere il piatto pur avendo un gioco inferiore agli avversari. - Nel g. non esiste alcuna forma di "bluff", inoltre non è possibile effettuare alcuna puntata.

12 – L'apertura al buio si ha quando, dopo l'invito e prima di vedere le carte, il primo giocatore alla sinistra del cartaio raddoppia la puntata globale esistente sul piatto; in tal caso il giocatore successivo può raddoppiare ancora (controbuio). – Nel g. non esiste alcuna forma di "apertura al buio", inoltre non è possibile raddoppiare alcuna puntata.

13 – Gli altri, per giocare, debbono mettere sul piatto, dopo aver visto le carte, la quota corrispondente al buio e al controbuio. - Come già specificato nel g. non esiste alcuna forma ne di "buio", ne di "controbuio", ne esistono quote a loro attribuibili.

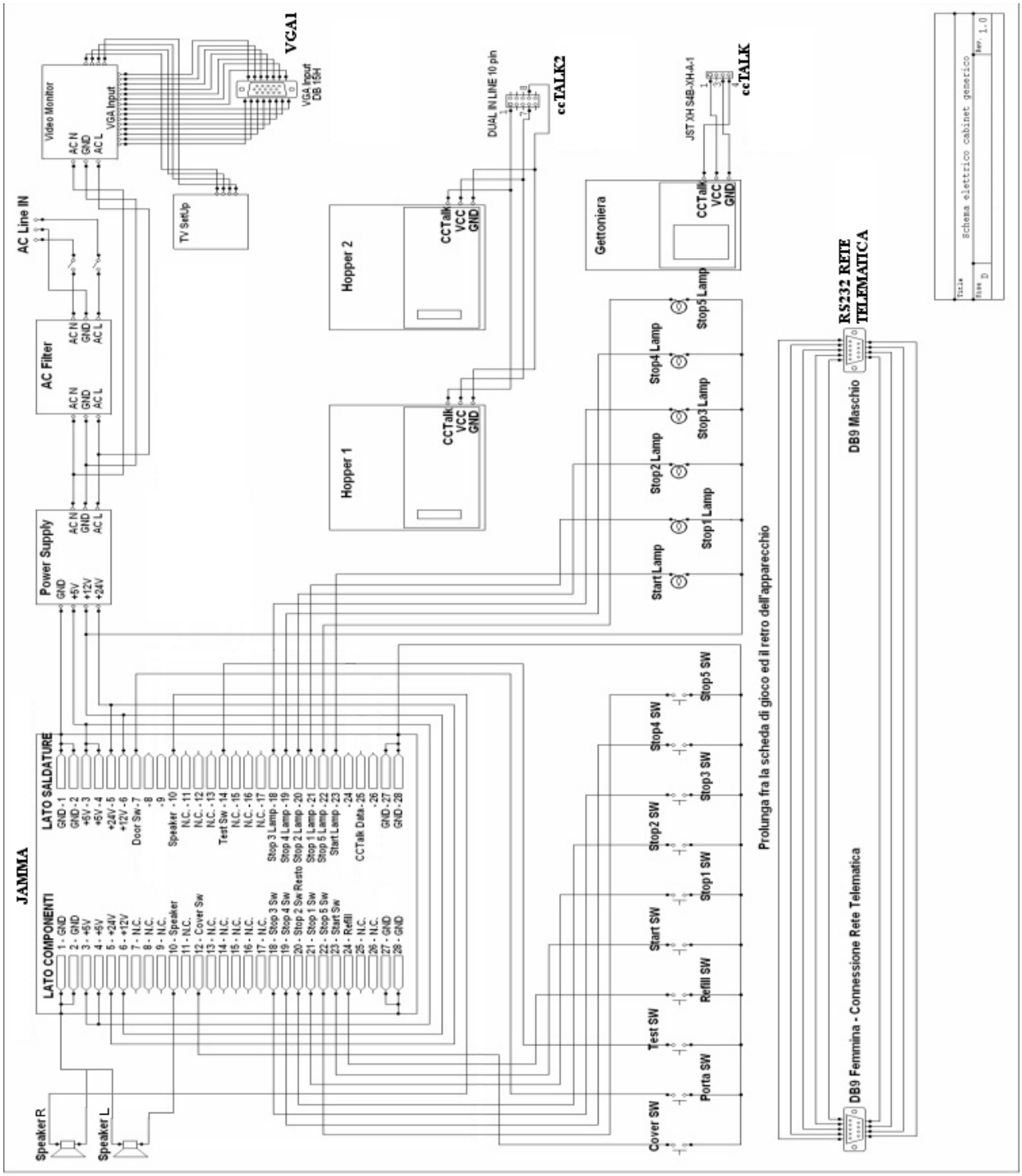
14 – Chi ha aperto al buio ha il diritto di parlare per ultimo e può rilanciare dopo che gli altri giocatori hanno "visto" il buio. - Come già specificato nel g. non esiste alcuna forma ne di colloquio tra diversi giocatori, ne di "buio", ne di rilancio.

Dopo aver usufruito del regolamento del poker pubblicato dall' Istituto Della Enciclopedia Italiana Fondata da Giovanni Treccani, e dopo aver analizzato anche la più piccola particella di senso compiuto delle regole principali, si può affermare che il gioco oggetto di questo manuale non riproduce, nemmeno in parte, il gioco del poker o le sue regole fondamentali.

Dati esposti esteriormente

Esternamente all'apparecchio sono esposti i valori costo della partita, logo AAMS, logo gioco legale e responsabile ed il divieto di utilizzo ai minori di anni 18. A video sono visibili le regole del gioco e la descrizione delle combinazioni o sequenze vincenti.

Schema elettrico



Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

Connettore JAMMA

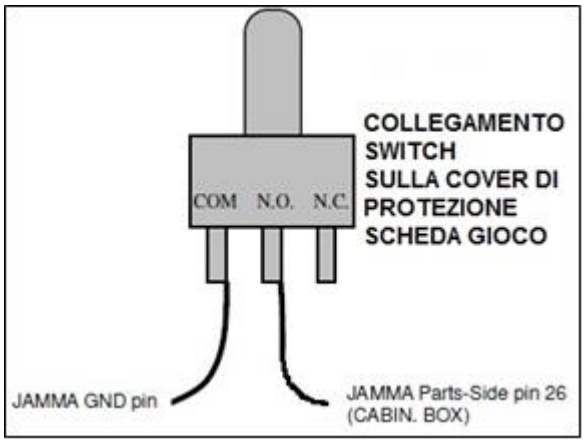
E' il connettore principale della scheda di gioco e permette la connessione delle alimentazioni, dei pulsanti luminosi della plancia, dei vari switch, dei dispositivi periferici a protocollo Cctalk, dei contatori meccanici, del video e dell' altoparlante.

LATO SALDATURE	LATO COMPONENTI

DESCRIZIONE	TIPO	PIN	TIPO	DESCRIZIONE
GND	PWR	1	PWR	GND
GND	PWR	2	PWR	GND
+5VCC	PWR	3	PWR	+5VCC
+5VCC	PWR	4	PWR	+5VCC
+12VCC/+24VCC	PWR	5	PWR	+12VCC/+24VCC
+12VCC	PWR	6	PWR	+12VCC
DOOR SWITCH	IN	7	OUT	GAME IN PROGRESS
OUT COUNTER	OUT	8	OUT	OPERATOR COUNTER
IN COUNTER	OUT	9	OUT	WIN LAMP
- SPEAKER	OUT	10	OUT	+ SPEAKER MONO/RIGHT
		11		
		12		
		13		
TEST SWITCH	IN	14	PWR	GND
		15		
		16		
		17		
STOP 3 LAMP	OUT	18	IN	STOP 3 BUTTON
STOP 4 LAMP	OUT	19	IN	STOP 4 BUTTON
STOP 2 LAMP	OUT	20	IN	STOP 2 BUTTON
STOP 1 LAMP	OUT	21	IN	STOP 1 BUTTON
STOP 5 LAMP	OUT	22	IN	STOP 5 BUTTON
START LAMP	OUT	23	IN	START BUTTON
REFILL COUNTER	OUT	24	IN	REFILL KEY
CCTALK DATA	OUT	25	OUT	COIN LAMP
		26	IN-BB	EXTERNAL COVER TAMPER
GND	PWR	27	IN-BB	JAMMA TAMPER
GND	PWR	28	PWR	GND

PWR: Power IN-BB: input with Battery supply OUT: Output

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R



Connettore RS232 Gestione telematica

E' un connettore standard Rs232 femmina per l' accesso ai contatori dei dati.

PIN	DES.
1	nc
2	TX
3	RX
4	nc
5	GND
6	nc
7	nc
8	nc
9	nc

Connettore Cctalk gettoniera

E' un connettore opzionale per i dispositivi periferici a protocollo Cctalk a 4 poli.

PIN	DES.
1	+12V
2	nc
3	GND
4	DATA

Connettore VGA

Permette la connessione di un video Vga.

PIN	DES.
1	RED
2	GREEN
3	BLU
4	nc
5	GND
6	GND
7	GND
8	GND
9	nc
10	GND
11	nc
12	nc
13	HSYNC
14	VSYNC
15	nc

Connettore Cctalk hoppers

E' un connettore opzionale per i dispositivi periferici a protocollo Cctalk a 10 poli.

PIN	DES.
1	DATA
2	nc
3	nc
4	nc
5	nc
6	nc
7	+12V / +24V
8	GND
9	nc
10	nc

Appendice collegamenti dei dispositivi periferici CCTALK

Il protocollo Cctalk è uno standard internazionale per la gestione e collegamento di dispositivi periferici tipo accettatori ed erogatori di moneta. Questo protocollo permette un maggiore controllo di tutte le funzionalità e caratteristiche dei dispositivi.

Il collegamento CCTALK è essenzialmente costituito da un unico segnale comune sia alla gettoniera che agli hoppers denominato DATA. Inoltre tali dispositivi necessitano dei relativi collegamenti di alimentazione e di massa GND.

Il segnale di CCTALK_DATA è da prelevarsi indifferentemente al pin 25S del connettore JAMMA, oppure al pin 4 del connettore Cctalk gettoniera, oppure al pin 1 del connettore Cctalk hoppers.

L'alimentazione +12V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 1 del connettore Cctalk gettoniera, oppure dal pin 7 del connettore Cctalk hoppers dopo aver portato la +12V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore JAMMA.

L'alimentazione +24V è da prelevarsi direttamente dall'alimentatore, oppure dal pin 7 del connettore Cctalk gettoniera dopo aver portato la +24V dall'alimentatore al pin 5CS del connettore JAMMA.

L' hopper da 1,00 € deve essere configurato all' indirizzo 3 del protocollo CCTALK.

L' eventuale hopper da 2,00€ deve essere configurato all' indirizzo 4 del protocollo CCTALK. Normalmente questa configurazione è realizzabile tramite l'impostazione di switch oppure con alcuni ponticelli da applicare sul connettore, come specificato dal manuale di funzionamento dell' hopper stesso.

Presa di rete elettrica

Questo è un apparecchio di classe A. in un ambiente residenziale questo apparecchio può provocare radio-disturbi. In questo caso può essere richiesto all'utilizzatore di prendere misure adeguate.

Predisporre una presa di corrente elettrica a tripolo adatta alla tensione e potenza dichiarati, dotata di collegamento di terra e che rispetti le normative di sicurezza.

Tensione di alimentazione	220/240 Vac	50/60Hz
Potenza assorbita	100/280w	
Procedura di installazione		

La procedura di installazione deve essere eseguita solo da personale tecnico autorizzato dal gestore o dal produttore.

Posizionare l' apparecchio su superficie piana, in un luogo non sottoposto a vibrazioni, riparato dalle intemperie esterne e dal calore. Evitare i luoghi eccessivamente umidi o polverosi, lontano da uscite di sicurezza o estintori.

Accertarsi della stabilità dell'apparecchio, altrimenti è necessario un fissaggio a parete.

Verificare la posizione dell'interruttore di alimentazione che deve essere "off".

Inserire la spina del cavo di alimentazione nella presa di rete elettrica. Accertarsi, con l'ausilio di un misuratore di terra della validità della presa di terra misurandone il valore sulla plancia e sugli sportelli metallici dell'apparecchio.

Posizionare l'interruttore di alimentazione in "on" per attivare l'apparecchio.

Una volta attivo il gioco, girare la chiave da "test" posizionata nello sportello frontale per accedere alla procedura di "test". Utilizzando i tasti della plancia "stop1", "stop2" e "start", e seguendo le istruzioni dell'apposito "help" in linea, raggiungere la pagina dedicata ai dispositivi di erogazione (hopper) e procedere allo svuotamento totale dei dispositivi stessi per assicurarsi dell'effettiva assenza di monete all'interno, poi impostare il livello hoppers utilizzando i tasti.

Introdurre almeno 200 monete da € 1,00 e 200 monete da € 2,00 direttamene negli hoppers, queste monete servono esclusivamente per ripristinare la scorta dei dispositivi di erogazione.

Girare la chiave da "test" per uscire.

Manutenzione

Consiste in qualsiasi tipo di intervento sulla scheda di gioco necessario al ripristino delle caratteristiche tecniche dell' apparecchio, le modalità di funzionamento e quelle di distribuzione dei premi, a seguito di un guasto o di un blocco per tentativo di manomissione.

L'intervento di manutenzione è consentito esclusivamente al produttore o dal personale tecnico da lui autorizzato, il quale dovrà inserire una password all'interno della procedura di test affinché egli venga riconosciuto ed abilitato alle funzioni solo a lui riservate.

Alcuni tipi di manutenzione possono rendere obbligatorio un intervento anche del produttore della scheda.

Ogni intervento di manutenzione dovrà essere annotato sull' apposito registro contenuto nella parte finale di questo documento.

Precauzioni

Qualsiasi tipo di intervento deve essere realizzato esclusivamente da personale tecnico qualificato e autorizzato.

Prima di effettuare interventi interni all'apparecchio, scollegare il cavo dalla presa di rete elettrica.

Evitare urti violenti per la presenza di vetri e video.

Evitare il rovesciamento dell'apparecchio.

Le chiavi per l'apertura delle serrature di tutti gli sportelli di accesso ai vani interni dell'apparecchio devono essere conservate solo dal gestore, si fa eccezione esclusivamente per la chiave dello sportello della cassa monete che eventualmente può essere consegnata anche all' esercente. La chiave esercente (o "refill") deve sempre essere consegnata anche all' esercente.

Dispositivi particolari

L'apparecchio è dotato di alcuni dispositivi periferici particolari oltre agli apparati di accettazione ed erogazione delle monete.

Contatore PAYIN	Conteggia il complessivo di moneta incassata in scatti da € 1,00
Contatore PAYOUT	Conteggia il complessivo di moneta erogata in scatti da € 1,00
pulsante di test	Permette l'accesso alla procedura di test.

Chiave esercente (o "Refill")

Permette effettuare il riempimento "refill" degli apparati di erogazione delle monete.

Connessione RS232 AAMS

Consente l'accesso ai contatori dei dati tramite l'apposito protocollo di comunicazione definito dalla AAMS.

Test

E' una procedura che permette di controllare i contatori dei dati, la contabilità periodica, e altri dati o eventi dell'apparecchio e l'impostazione di alcuni parametri consentiti. Per l'utilizzo di questa procedura seguire le dettagliate istruzioni visibili a video.

Factory mode

Il produttore deve inserire il "code ID" attribuito da AAMS prima della commercializzazione del prodotto. Prima dell'inserimento del "code ID" l'apparecchio è in fase di assemblaggio. Durante questa fase, che è preclusa all'utente e avviene esclusivamente presso il produttore, i dispositivi di immodificabilità funzionano in modo leggermente diverso al fine di evitare i continui blocchi di funzionamento generati dall'assemblaggio degli apparati immodificabili, inoltre è concesso il setup di alcune opzioni dell'apparecchio.

Durante questa fase viene visualizzata a video la scritta "assembling mode" in sovraimpressione.

Produttore

E' il soggetto che commercializza l'apparecchio nella sua completezza.
E' suo compito sottoporre l'apparecchio alla omologazione da parte dell' AAMS.
Egli deve cerificare che ogni singola unità distribuita sia conforme all'originale omologato e deve asegnarle il relativo codice identificativo rilasciato dall' AAMS stessa.
Il produttore deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni straordinarie degli apparecchi.
E' suo dovere conservare gelosamente le sue password di riconoscimento ed utilizzare tutte le procedure necessarie ad evitare che possano essere divulgate a soggetti non autorizzati.

Gestore

Gestisce l'apparecchio acquistato dal produttore o dalla relativa rete distributiva e generalmente colloca l'apparecchio presso un esercizio pubblico amministrato dall'esercente.
Il gestore deve provvedere al servizio tecnico necessario alle manutenzioni ordinarie degli apparecchi.
Egli deve conservare gelosamente le chiavi degli sportelli dei vani interni dell'apparecchio per evitare l'accesso di soggetti non autorizzati.

Esercente

Amministra il locale pubblico presso il quale è collocato l'apparecchio.
Egli deve impedire il gioco ai minori di anni 18.
In caso di necessità deve provvedere al ripristino della scorta di monete dei dispositvi di erogazione utilizzando la chiave di "refill" ed inserendo contemporanemente le monete nel dispositivo di inserimento.
L'esercente non deve mai accedere ai vani interni dell'apparecchio ad eccezione del vano della cassa monete e non deve mai effettuare alcun tipo di intervento di manutenzione.
L'esercente deve conservare l'apparecchio e il suo collegamento alla presa di rete con la cura del buon padre di famiglia.

GARANZIA

Questa garanzia ("Garanzia") copre il prodotto Cristaltec Spa a cui era allegata al momento dell'acquisto ("Prodotto") e facente parte della seguente tipologia: schede per il funzionamento di apparecchi di gioco lecito come disciplinati dall'art. 110 comma 6/a del T.U.L.P.S. e relative integrazioni.
.

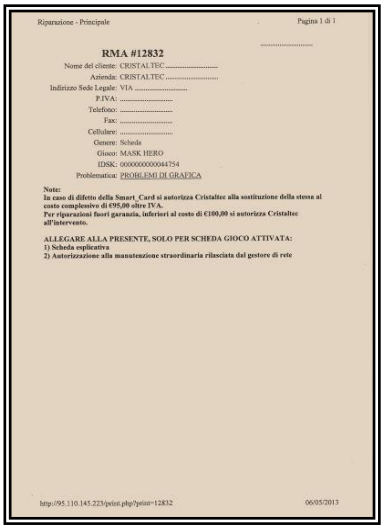
1. Oggetto, decorrenza e durata

La presente Garanzia ha natura convenzionale e non legale in quanto non avente ad oggetto prodotti rivolti al consumo privato. Con la Garanzia Cristaltec Spa garantisce – nei limiti indicati in prosieguo - il Prodotto da eventuali difetti di materiale o di fabbricazione per la durata di UN ANNO a partire dalla data di consegna ("Periodo di Garanzia"). L'effettuazione di interventi nel Periodo di Garanzia non modifica la data di scadenza della Garanzia stessa.

Qualora nel corso del Periodo di Garanzia si riscontrassero difetti di materiali o di fabbricazione alla data originale di consegna, Cristaltec Spa o un centro di assistenza autorizzato provvederanno gratuitamente a riparare o (a discrezione esclusiva di Cristaltec Spa o dei centri di assistenza autorizzati) a sostituire il Prodotto o i suoi componenti difettosi nei termini ed alle condizioni sotto riportate. Cristaltec Spa e i centri di assistenza autorizzati si riservano il diritto di sostituire i Prodotti difettosi o i loro componenti con Prodotti o parti nuove o revisionate della medesima tipologia. Tutti i Prodotti ed i componenti sostituiti diventeranno proprietà di Cristaltec Spa.
La presente Garanzia è operativa unicamente per il territorio italiano

2. Condizioni e modalità di accesso

Gli interventi in garanzia verranno eseguiti soltanto se il Prodotto difettoso verrà presentato entro il Periodo di Garanzia, unitamente alla fattura di vendita, al documento di consegna, scheda esplicativa/registro manutenzioni, pratica di apertura manutenzione straordinaria, e a un modulo di richiesta di intervento ("RMA") debitamente compilato e rilasciato da sistema ON-LINE dopo aver effettuato l'iscrizione dall'area ASSISTENZA presente nel sito Cristaltec www.cristaltec.it e del seguente tenore: .



Riparazione - Principale Pagina 1 di 1

RMA #12832

Nome del cliente: CRISTALTEC .....
Azienda: CRISTALTEC .....
Indirizzo Sede Legale: VIA .....
P.IVA: .....
Telefono: .....
Fax: .....
Cellulare: .....
Genere: Scheda
Gioco: MASK HERO
IDSK: 0000000000044754
Problematica: PROBLEMI DI GRAFICA

Note:
In caso di difetto della Smart_Card si autorizza Cristaltec alla sostituzione della stessa al costo complessivo di €95,00 oltre IVA.
Per riparazioni fuori garanzia, inferiori al costo di €100,00 si autorizza Cristaltec all'intervento.

ALLEGARE ALLA PRESENTE, SOLO PER SCHEDA GIOCO ATTIVATA:
1) Scheda esplicativa
2) Autorizzazione alla manutenzione straordinaria rilasciata dal gestore di rete

http://95.110.145.223/print.php?print=12832 06/05/2013

La presentazione dovrà avvenire mediante spedizione da realizzarsi a cura, spese e rischio esclusivo del cliente (i relativi costi e rischi non sono coperti da Garanzia) presso il centro di assistenza di seguito indicato: "Cristaltec Spa, Laboratorio Tecnico, Loc. Bodoglie, 152/G Fraz. Pian di Porto 06059 TODI (PG) – ITALIA – Tel. +39 075 8987296 - Fax. +39 075 8987705". Cristaltec Spa si riserva di variare soggetti e recapiti relativi al centro o ai centri di assistenza autorizzati, dandone unicamente comunicazione mediante pubblicazione della informazione sul proprio sito WEB (www.cristaltec.it), ogni eccezione rimossa.

Oltre a quanto già indicato, tenuto conto delle specifiche previsioni legislative e regolamentari in vigore in materia e da intendersi qui richiamate in ogni loro parte, al momento della presentazione del Prodotto in Garanzia esso dovrà altresì essere necessariamente corredato dai seguenti documenti: scheda esplicativa, autorizzazione

alla manutenzione straordinaria rilasciata dal concessionario gestore di rete (solo se l'apparecchio ha già il nulla osta di messa in esercizio), secondo le previsioni di legge, copia dei nulla osta di esercizio e/o distribuzione.

Gli interventi in garanzia saranno eseguiti secondo tempistiche ragionevoli richieste dalla tipologia del singolo intervento. All'esito dell'intervento il Prodotto sarà rispedito al cliente presso l'indirizzo indicato al momento della presentazione, a spese e con rischio a carico del cliente medesimo.
Nel caso in cui il Prodotto presentato in Garanzia non risulti avere alcun vizio o difetto rientrante nella presente Garanzia, sarà applicato al cliente un costo di intervento pari ad euro 30 oltre IVA.

3. Esclusioni o limitazioni

Sono esclusi dalla presente Garanzia:

- Smart_Card
- Gli interventi di manutenzione ordinaria o straordinaria programmati;
- Danni o difetti dovuti a trasporto, impiego, utilizzo o trattamento improprio del Prodotto;
- Danni derivanti da installazione o manutenzione impropria non conforme alle istruzioni tecniche del Prodotto o delle norme legali di riferimento;
- Danni derivanti da interventi operati sul Prodotto da parte di soggetti non autorizzati;
- Danni derivanti da eventi fortuiti, incendi, liquidi, sostanze chimiche, allagamenti, vibrazioni, calore eccessivo, ventilazione inadeguata, picchi di corrente, tensioni di alimentazione di ingresso eccessive o errate, scariche elettrostatiche, compresi i fulmini;
- Danni derivanti da dolo o negligenza di soggetti diversi da Cristaltec Spa o centri autorizzati;
- Danni derivanti da modifiche non autorizzate del Prodotto.

La presente Garanzia non è in alcun modo riferibile alle qualità, all' affidabilità e all' adeguatezza delle prestazioni del Prodotto o del Prodotto in genere. L'unico obbligo di Cristaltec Spa è quello di riparare o sostituire i Prodotti in base ai termini e alle condizioni della presente Garanzia. Cristaltec Spa declina ogni responsabilità per perdite o danni connessi all'uso o più in generale ai Prodotti o ai servizi di cui alla presente Garanzia, siano essi per danno emergente o lucro cessante, diretto o indiretto e comunque non potrà essere chiamata a rispondere per un valore superiore al prezzo di acquisto del Prodotto. Nel caso in cui la legge applicabile dovesse vietare o limitare dette esclusioni di responsabilità, Cristaltec Spa limiterà o escluderà la propria responsabilità nel limite massimo ammesso dalla legge.

CRISTALTEC SPA

CARATTERISTICHE GENERALI DEI MOBILI PRESENTI NELL'OMOLOGA

I cabinet riprodotti nelle foto sono puramente indicativi, rispecchiano la richiesta dei contenuti minimi della scheda esplicativa, articolo 2, comma 12 lettera g del Decreto Interdirettoriale del 19 settembre 2006, per caratteristiche esteriori dell'apparecchio si possono definire in forma, in struttura, in dimensione.
Le foto dei cabinet sono inserite nella scheda esplicativa prima dell'avvenuta certificazione e della successiva fase produttiva.
Avvenuta la certificazione in fase di produzione i cabinet pur non subendo modifiche tecnico/funzionali potrebbero essere realizzati con migliorie su elementi esterni (spostamenti serrature, spostamenti interruttori a chiave, adeguamento del numero-colore-dimensioni e posizione dei pulsanti in conformità alla scheda gioco utilizzata, rinforzo dei sistemi di chiusura finalizzati a rendere il mobile inaccessibile al personale non autorizzato e verniciature con tinte diverse o cromature di alcune parti).
Tali migliorie non trovando riscontro come modifica vera e propria, rappresentano adeguamenti finalizzati alla semplice realizzazione del prodotto e sono di carattere puramente estetico, condizioni spesso dettate dalla reperibilità sul mercato o addirittura dall'uscita di produzione delle parti.
Tali migliorie riguardano comunque solo elementi posizionati e/o allocati in maniera e quantità diversa rispetto alla posizione originaria della fotografia.
Ciò è possibile garantendo comunque **l'immodificabilità** (la non modificabilità né alterabilità delle caratteristiche tecniche nonché delle modalità di funzionamento, di gioco e di distribuzione dei premi) richiamata dall'attuale normativa AAMS di riferimento, non rappresentando le stesse **"MODIFICHE"** in qualsiasi forma dell'All'apparecchio – Congegno; Infatti non modificano ne le caratteristiche intrinseche ne quelle di funzionamento.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

SERIGRAFIE DA UTILIZZARE NELL'OMOLOGA

La forma e le dimensioni delle serigrafie sono soggette a variazioni essendo vincolate alla tipologia di mobile su cui saranno allocate.
Anche i disegni ed i loghi riproposti nelle fotografie sono puramente indicativi e potrebbero subire adattamenti e personalizzazioni; In essi saranno comunque sempre riportate le informazioni minime stabilite dalla normativa: vincita massima, costo partita, divieto di gioco ai minori di 18 anni e logo AAMS ecc.







Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

CONDIZIONI E TERMINI DI UTILIZZO DEL LIBRETTO

Questo libretto identifica l'apparecchio e ne è parte integrante, deve sempre accompagnare la macchina per essere esibito ad ogni richiesta di controllo; è da considerarsi valido solo se identico in ogni sua parte all'originale, correttamente compilato in ogni sua parte, e in presenza di firma autografa del legale rappresentante della NET srl sul certificato di conformita' al modello omologato.

In caso di smarrimento del presente libretto si dovrà presentare denuncia alle autorità competenti e, allegando una copia della denuncia stessa, richiedere per iscritto al produttore un duplicato del libretto che verra' rilasciato previo riesame dell'apparecchio presso l'azienda produttrice.

Il nuovo libretto riportera' la scritta "duplicato" sul certificato di conformita' al modello omologato.

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

DICHIARAZIONI DI CONFORMITA' CE

Il sottoscritto GIANCARLO FORNI Legale Rappresentante della "NET srl" con sede a SAN MARTINO IN STRADA (LO), Via Yitzhak Rabin, 3, operante nella costruzione e commercio di videogiochi

DICHIARA

Sotto la propria personale responsabilità che il prodotto qui di seguito definito

PRODOTTO	*Apparecchio da intrattenimento*
TIPO	*Video gioco mod. TOP SLOT*
DATI TECNICI	*Come da manuale tecnico*
ANNO PRIMA IMMISSIONE SUL MERCATO	2019
NUMERO DI SERIE	*Come da targhetta identificativa*

risulta in conformità a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie (comprese tutte le modifiche applicabili)

- *2014/30/UE – (EMC)* Compatibilità Elettromagnetica
- *2014/35/UE – (LVD)* Direttiva bassa tensione ed attuazione con il D.lgs 19 MAGGIO 2016, N. 86

e che sono state applicate le seguenti norme

NR.	ANNO	TITOLO
CEI EN 55014-1	2007-8	*Compatibilità elettromagnetica Prescrizione per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi similari. Parte 1: Emissione*
CEI EN 55014-2	1998-10+A1 2002-08+A2 2009-08	*Compatibilità elettromagnetica Requisiti di immunità per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi similari. Parte 2-Immunità*
CEI EN 61000-3-3	06/1997+A1 (05/2002)+A2 *09/2014*	*Compatibilità elettromagnetica.Parte 3 : Limiti Sezione 3: Limitazione delle fluttuazioni di tensione dei flicker in sistemi di alimentazione in bassa tensione per apparecchiature con correnti nominali inferiori a 16 A e non soggette ad allacciamento su condizione*
CEI EN 61000-3-2	09/2014	*Compatibilità elettromagnetica. Parte 3 : Limiti Sezione 2: Limiti per le emissioni di correnti armoniche (apparecchi con correnti d'ingresso minori di 16 A per fase)*
CEI EN 60335-1	01/2013	*Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similari Parte 2: Norme generali*
CEI EN 60335-2-82	08/2015	*Sicurezza degli apparecchi elettrici d'uso domestico e similari Parte 2: Norme particolari per le macchine che forniscono un servizio e per le macchine per il divertimento*

ANNO IN CUI È STATA AFFISSA LA MARCATURA CE: 2012

AMMINISTRATORE:

NET Srl
Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3
26817 SAN MARTINO IN STRADA (LO)
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F
26900 LODI
C. F. e P. IVA: 01424820197

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

NET srl

Via Yitzhak Rabin, 3 – SAN MARTINO IN STRADA (LO)

Dichiara

Che il prodotto è conforme a quanto previsto dalle seguenti direttive comunitarie, comprese le ultime modifiche e la relativa legislazione nazionale di recepimento, progettato e costruito in accordo con :

Riferimento n.	Titolo
2014/30/EU 2014/35/EU	Compatibilità elettromagnetica Bassa tensione
Norme LVD	EN60335-1:2002+A1:2004+A11:2004+A12:2006 + A2:2006 EN 60335-2-82:2003 + A1:2008
Norme EMC	EN 55014-1:2006; EN55014-2:1997 + A1:2001 EN 61000-3-2:2006; EN 61000-3-3:1995+A1:2001+A2:2005

Descrizione prodotto

Apparecchio per videogioco, conforme all'art.110 comma 6, lettera A, del TULPS, denominato commercialmente TOP SLOT, utilizzante la scheda elettronica, il cablaggio, le periferiche e mobili, nei modelli definiti nella "scheda esplicativa" depositata presso l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato.

SAN MARTINO IN STRADA li 07/05/2019

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

REGISTRO MANUTENZIONI

SCHEDA DI GIOCO DENOMINATA TOP SLOT

Produttore: CRISTALTEC SPA

☏ +39 06 7135 6397
🖷 +39 06 7135 6299
Dal lunedì al venerdì dalle 9:00 alle 18:00
Internet

È possibile trovare ulteriori informazioni sul sito Web: **www.cristaltec.it**

Codici di intervento definiti da AAMS

Codice Intervento	Descrizione
90	Manutenzione ordinaria della scheda di gioco
91	Sostituzione della scheda di gioco
92	Riparazione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
93	Riparazione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
94	Sostituzione sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
95	Sostituzione sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
96	Riparazione del dispositivo di inserimento delle monete
97	Sostituzione del dispositivo di inserimento delle monete
98	Riparazione del dispositivo di erogazione delle monete
99	Sostituzione del dispositivo di erogazione delle monete
9A	Sostituzione batteria/e
9B	Riparazione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9C	Sostituzione del lettore del dispositivo di controllo di AAMS
9D	Riparazione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti
9E	Sostituzione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

Sede Legale: Via Yitzhak Rabin, 3 – 26817 SAN MARTINO IN STRADA LO
Sede Operativa: Via della Selvagreca, 27/F – 26900 LODI LO
CF e PI 01424820197 – Numero REA LO-1465890 - Iscrizione Albo AAMS IS5900036850R

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma

MANUTENZIONE
Data |_|_| |_|_| |_|_|_|_|
Codice identificativo dell'apparecchio CODEID |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Descrizione dell'intervento; oggetto dell'intervento; parti o apparati interessati; note

---

Codice intervento|_|_| e numero di serie NSER del dispositivo oggetto dell'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Codice identificativo IDSOGG del soggetto, autorizzato dal produttore, che ha eseguito l'intervento
|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Nome, Timbro e firma